

p-ISSN: 2827-8135  
e-ISSN : 2827-7953



# JUISIK

**JURNAL ILMIAH SISTEM INFORMASI DAN ILMU KOMPUTER**

Link : <https://journal.sinov.id/index.php/JUISIK>  
Email : JUISIK @sinov.id

Vol. 2 No. 2 Juli 2022



**Alamat:**

Jl. Gatot Subroto No. 20 Ungaran 50517, Kabupaten Semarang,  
Jawa Tengah, Telp. (024) 6924963 Fax. (024) 6924962

***FOKUS DAN RUANG LINGKUP***

**Jurnal ilmiah Sistem Informasi dan Ilmu Komputer**

Jurnal ilmiah Sistem Informasi dan Ilmu Komputer p-ISSN: 2827-8135 e-ISSN : 2827-7953 merupakan Jurnal yang diterbitkan oleh Barenlitbangda Kabupaten Semarang. Jurnal ini adalah untuk menyebarluaskan, mengembangkan dan memfasilitasi hasil penelitian mengenai bidang Ilmu Sistem Informasi dan Ilmu Komputer. Jurnal ini terbit 3 kali dalam setahun yaitu pada bulan Maret, Juli dan November.

Artikel-artikel yang dipublikasikan di Jurnal termasuk ilmu bidang Ilmu Sistem Informasi dan Ilmu Komputer. Artikel bisa ditulis dalam bahasa Inggris atau bahasa Indonesia. Jurnal ilmiah Sistem Informasi dan Ilmu Komputer hanya menerima artikel-artikel yang berasal dari hasil-hasil penelitian asli (prioritas utama), dan artikel ulasan ilmiah yang bersifat baru (tidak prioritas). Keputusan diterima atau tidaknya suatu artikel ilmiah di jurnal ini menjadi hak dari Dewan Penyunting berdasarkan atas rekomendasi.

**INFORMASI INDEKSASI JURNAL**

Jurnal ilmiah Sistem Informasi dan Ilmu Komputer p-ISSN: 2827-8135 e-ISSN : 2827-7953; <http://journal.sinov.id/index.php/juisik> adalah *peer-reviewed journal* yang sudah terindeks di beberapa pengindeks bereputasi, antara lain: Google Scholar; Garuda Rujukan Digital (GARUDA), Directory of Open Access Journal (DOAJ).



## Jurnal ilmiah Sistem Informasi dan Ilmu Komputer Volume 2 No. 2 Juli 2022

PELINDUNG

Bupati Semarang

PENANGGUNG JAWAB

Ir. Anang Dwinanta, MM

Kepala Barenlitbangda

Kabupaten Semarang

TIM EDITOR

Salahudin Robo, ST., MT, Universitas Yapis Papua

Taufik Hidayat, S.Kom., M.T, Universitas Wiralodra

Rino Ferdian Surakusumah, STIKes Al Insyirah Pekanbaru

Rayuwati, S.Kom.,M.Kom; Universitas Gajah Putih, Indonesia

Tim Reviewer

Ali Ibrahim.S.Kom, M.T Universitas Sriwijaya

Muhammad Khoiruddin harahap Politeknik Ganesha

I Gede Wiryawan, S.Kom., M.Kom. Politeknik Negeri Jember

Winanti STMIK Insan Pembangunan

Erlin Elisa,S.Kom.,M.Kom Universitas Putera Batam

Sugeng Murdowo, S.Kom., M.Kom AMIK Jakarta Teknologi Cipta Semarang

ANDI ASARI, SIP.,S.Kom.,M.A Universitas Negeri Malang

Salahudin Robo, ST., MT Universitas Yapis Papua

***Penerbit:***

BARENLITBANGDA Kabupaten Semarang

Jl. Gatot Subroto No. 20 Ungaran , Kabupaten Semarang, Jawa Tengah 50517, Telp. (024) 6924963

Fax. (024) 6924962

## **Jurnal ilmiah Sistem Informasi dan Ilmu Komputer** **Volume 2 No. 2 Juli 2022**

### **KATA PENGANTAR**

Jurnal ilmiah Sistem Informasi dan Ilmu Komputer p-ISSN: 2827-8135 e-ISSN : 2827-7953 merupakan Jurnal yang diterbitkan oleh Barenlitbangda Kabupaten Semarang. Jurnal ini adalah untuk menyebarluaskan, mengembangkan dan memfasilitasi hasil penelitian mengenai bidang Ilmu Sistem Informasi dan Ilmu Komputer. Jurnal ini terbit 3 kali dalam setahun yaitu pada bulan Maret, Juli dan November.

Reviewer memberikan penilaian atas orisinalitas, kejelasan penyajian, kontribusi pada bidang/ilmu pengetahuan. Jurnal ini menerbitkan ilmu Ilmu Sistem Informasi dan Ilmu Komputer. Artikel yang akan dimuat merupakan karya yang orisinal dan belum pernah dipublikasikan. Artikel yang masuk akan direview oleh tim reviewer yang berasal dari internal maupun eksternal.

Dewan Penyunting akan berusaha terus meningkatkan mutu jurnal sehingga dapat menjadi salah satu acuan yang cukup penting dalam perkembangan ilmu Ilmu Sistem Informasi dan Ilmu Komputer. Penghargaan dan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Mitra bestari bersama para anggota Dewan Penyunting dan seluruh pihak yang terlibat dalam penerbitan jurnal ini.

Salam,

Ketua Penyunting

## Jurnal ilmiah Sistem Informasi dan Ilmu Komputer Volume 2 No. 2 Juli 2022

### DAFTAR ISI

Fokus, Ruang Lingkup dan Informasi Indeksasi Jurnal	i
Tim Editor	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	iv

### ARTICLES

---

Penerapan Metode Sdlc ( System Development Life Cycle ) Waterfall Pada E-Commerce Smartphone  
Application Of The Sdlc (System Development Life Cycle) Waterfall Method On E-Commerce Smartphone

Ilham Tri Maulana

1-6

Penerapan Solid Waste Management Tool (Swmt) Sebagai Analisis Gas Rumah Kaca Hasil Penanganan Sampah Di Kota Kediri

Application Of Solid Waste Management Tool (Swmt) As An Analysis Of Greenhouse Gases From Waste Handling In The City Of Kediri

Praditya S. Ardisty Sitogasa

7-15

Sistem Penentuan Keputusan Kelayakan Penerima Kredit Menggunakan Metode Roc - Saw  
Decision Eligibility Decision System Of Credit Receiver Using Roc - Saw Method

Bagus Kusuma Wijaya , I Gede Iwan Sudipa, Rachmat, I Komang Wiratama, Ni Made Chintya Sasri

16-29

Membuat Blog Pribadi Menjadi Website Berita Online Menggunakan Html Dan Css

Make A Personal Blog Become Online News Website Using Html And Css

Sepriano Sepriano, Melky Ardiyansa

30-40

Sistem Informasi Administrasi Pengelolaan Bos Di Sdn Sendang Kulon Menggunakan Metode Langsung

Ahmad Ashifuddin Aqham, Siti Istirokhhah, Haris Ihsanil Huda

41-48

Perancangan Prototipe Keamanan Pintu Rumah Menggunakan Kamera Ttl Dan Aplikasi Telegram Berbasis Arduino

Retno Devita, Nanda Tommy Wirawan, David Agustri Syafni

49-61

Rancang Bangun Sistem Pemantau Untuk Mengatasi Kelebihan Berat Truk Yang Masuk Kapal Dengan Mengukur Berat Muatan Dan Mengetahui Identitas Mobil Menggunakan Rfid Pada Delphi 7

Ondra Eka Putra, Nanda Tommy Wirawan, Lutfi Riady Putra

62-73

Implementasi Metode Rapid Application Development (Rad) Dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada Smpn 22 Padang

Fansyah Musvina , Sri Rahmawati, Harkamsyah Andrianof

74-90

Masalah Tata Letak Fasilitas Logistik Dengan Menggunakan Fuzzy Dynamic Analytical Hierarchy Process (Fdahp)

Miftahol Arifin , Ekawati Martianingsih

91-101

**Jurnal ilmiah Sistem Informasi dan Ilmu Komputer**

BARENLITBANGDA Kabupaten Semarang

Available online at: <http://journal.sinov.id/index.php/juisik>

p-ISSN: 2827-8135

e-ISSN : 2827-7953

Rancangan Plugin Multiplayer Game Moodle Learning Management System (Lms) Berbasis  
Websocket Pada Google Cloud Server Yang Berspesifikasi Rendah

I Nyoman Darma Kotama

102-107