Jurnal Ilmiah Sistem Informasi dan Ilmu Komputer
Volume 4 Nomor 2 Juli 2024
e-ISSN: 2827-7953, p-ISSN: 2827-8135, Hal 69-81
DOI: ttps://doi.org/10.55606/juisik.v4i1.757

Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Paket Dokuemntasi *Wedding* Berbasis Web Menggunakan Metode *Prototype* (Studi Kasus : *Light Scape Visual*)

Bimantara Ramadhan
Universitas Pamulang
Email: ibimtaraone@gmail.com

Agus Suharto
Universitas Pamulang
Email: dosen01539@unpam.ac.id

Korespondensi penulis: ibimtaraone@gmail.com

Abstract. *Wedding Documentation is a service that helps every couple who will capture their wedding moments with photos and videos. Light Scape Visual is a wedding photography service located in the South Tangerang city area. Light Scape Visual is a place that provides several types of services according to the wishes of customers in the field of photography and videography. The ordering information system makes Light Scape Visual a wedding documentation service by utilizing web-based information technology, with the aim of expanding the area of promotion and sales of wedding packages and simplifying the ordering process. In making the ordering of this wedding documentation web information system using PHP programming with the Laravel and MySQL frameworks. This wedding documentation ordering information system is very helpful for those who don't want to be bothered with their wedding documentation problems and provides convenience for ordering packages that operate online.*

Keywords: *Light Scape Visual, Information System, Documentation, Wedding.*

Abstrak. Dokumentasi *Wedding* merupakan layanan yang membantu setiap pasangan pengantin yang akan mengabadikan moment pernikahannya dengan foto maupun video. Light Scape Visual merupakan layanan dokumentasi *wedding* yang berada di kawasan kota Tangerang Selatan. Light Scape Visual adalah tempat yang menyediakan beberapa jenis jasa sesuai dengan keinginan pelanggan dalam bidang fotografi dan videografi. Sistem informasi pemesanan mewujudkan Light Scape Visual sebagai layanan dokumentasi pernikahan yang memanfaatkan teknologi berbasis web, dengan tujuan untuk memperluas jangkauan periklanan dan penjualan paket pernikahan serta menyederhanakan proses pemesanan. Pemograman PHP dengan menggunakan framework Laravel dan MySQL digunakan untuk membuat website pemesanan layanan *wedding*. Sistem informasi pemesanan dokumentasi *wedding* ini sangat membantu bagi mereka yang tidak mau repot dengan masalah dokumentasi pernikahan mereka dan memberikan kemudahan dalam melakukan pemesanan secara online.

Kata kunci: *Light Scape Visual*, Sistem Informasi, Dokumentasi, *Wedding.*

LATAR BELAKANG

Kemajuan teknologi membawa dampak besar pada berbagai sektor, termasuk ekonomi, mengubah pola hidup dan pandangan masyarakat terhadap teknologi. Permintaan akan kemudahan dalam berbelanja telah mendorong banyak bisnis untuk menyediakan produk secara daring. Internet menjadi media yang menghubungkan antara penyedia layanan dan konsumen, memfasilitasi promosi, pesanan, dan informasi. Penggunaan internet dan pembuatan situs web telah menjadi strategi utama perusahaan dalam memperluas usaha. Sebagai contoh, *Light Scape Visual*, sebuah perusahaan spesialis dokumentasi pernikahan, mengalami kendala dalam proses pemesanan manual yang memakan waktu, promosi yang kurang efektif, dan pembuatan laporan secara manual yang membutuhkan waktu lama. Untuk

Received: Desember 12, 2023; Accepted: Januari 09, 2023; Published: Maret 31, 2024
** Bimantara Ramadhan ibimtaraone@gmail.com*

mengatasi permasalahan ini, penulis merancang sistem informasi pemesanan paket dokumentasi pernikahan secara daring melalui web dengan menggunakan metode *prototype*. Tujuan utamanya adalah mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan secara online.

KAJIAN TEORITIS

Perancangan

Perancangan merujuk pada langkah-langkah penerapan berbagai teknik dan prinsip untuk menjelaskan perangkat, proses, atau sistem dengan detail sehingga memungkinkan implementasi fisik dan memberikan arahan pada proses desain.

Sistem Informasi

Sistem yaitu jaringan langkah-langkah yang saling berhubungan, yang dikelompokan bersama untuk meraih suatu tujuan. Informasi yaitu hasil dari pengolahan data sehingga menjadi lebih bermanfaat dan memiliki signifikansi yang lebih besar bagi orang yang menerimanya. Kesimpulannya, sistem informasi yakni sistem di dalam sebuah entitas organisasi yang mengintegrasikan permintaan serta laporan yang diperlukan untuk mengelola transaksi rutin sehari-hari, memberikan dukungan pada kegiatan operasional, administratif, dan strategis dari organisasi tertentu.

Pemesanan

Pemesanan yaitu kesepakatan pemesanan antara dua pihak ataupun lebih yang melibatkan perjanjian atas pemesanan barang, tempat duduk, kamar, ruangan, atau layanan lain di waktu tertentu beserta layanannya. Produk jasa merujuk pada layanan yang disediakan dalam kesepakatan pemesanan tempat tertentu, seperti yang terlihat pada perusahaan penerbangan atau penyedia transportasi lainnya yang berhubungan dengan pemindahan barang atau orang dari satu lokasi ke lokasi lainnya.

Website

Website yaitu suatu domain yang meliputi sejumlah halaman informasi yang bisa diakses oleh siapa saja melalui internet *Website*.

Fotografi

Fotografi merupakan teknologi yang memanfaatkan cahaya sebagai sarana untuk menciptakan gambar. Dalam konteks ini, cahaya memainkan peran kunci dalam penyusunan proses fotografi. Umumnya, fotografi menggambarkan metode atau proses untuk menghasilkan foto atau gambar suatu objek dengan menagkap refleksi cahaya yang jatuh pada sensor cahaya yang sensitif pada media yang digunakan.

Jasa

Jasa merujuk pada aktivitas atau layanan abstrak yang diberikan oleh satu individu atau entitas kepada yang lain. Secara umum, jasa ini dihasilkan serta digunakan secara bersamaan, dengan interaksi antara pemberi jasa dengan penerima jasa berpengaruh terhadap hasil akhir dari layanan tersebut. Definisi jasa sangat luas, mulai dari layanan pribadi hingga layanan yang dianggap sebagai produk. Jasa mencakup semua kegiatan ekonomi yang hasilnya tidak berbentuk fisik atau produk yang jelas.

Pengertian *Framework Laravel*

Laravel merupakan *framework* PHP yang dibuat dengan konsep MVC atau model *view controller*. *Laravel* yaitu *framework* yang dipakai guna mengembangkan *website* berdasarkan model MVP atau model *view* presenter yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP. *Framework* tersebut bertujuan untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak.

Definisi MySQL

Suatu perangkat lunak yang termasuk pada sistem manajemen basis data SQL atau disebut DBMS yang *multithread, multi-user*, mampu diakases oleh banyak pengguna secra bersamaan, dan telah diinstal sekitar 6 juta di seluruh dunia. Setelah dikembangkan, MySQL tersedia sebagai perangkat lunak yang di lisensikan di bawah GPL (*General Public License*). Meskipun demikian, MySQL dapat dijual dengan lisensi komersial untuk pengguna yang memiliki kebutuhan yang berbeda dari penggunaan umum dalam lisensi GPL.

METODE PENELITIAN

Penelitaian ini melakukan 2 tahapan dalam menyelesakan penelitian ini, sebagai berikut:

Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

Penulis mengumpulkan informasi dengan menampilkan proses layanan dan pemesanan dalam *Light Scape Visual*. Observasi yaitu mengumpulkan data atau informasi melalui pengamatan terhadap suatu kegiatan yang sedang berlangsung.

2. Dokumentasi

Dokumentasi ialah sesuatu yang ditulis, dicetak, atau terekam dapat digunakan sebagai bukti suatu informasi. Tujuan dari dokumentasi adalah untuk mengumpulkan data yang berasal dari arsip *Light Scape Visual* serta dokumentasi terkait permasalahan yang sedang dibahas.

3. Wawancara

Pendekatan ini melibatkan proses tanya jawab secara langsung antara peneliti dengan individu terkait mengenai permasalahan yang bersangkutan. Pada fase ini, penelitian melibatkan sesi wawancara dengan para karyawan di *Light Scape Visual.*

4. Studi Pustaka

Melibatkan pengumpulan informasi dari buku serta berbagai sumber lainnya yang bisa melengkapi penelitian ini. Selama proses penelitian, penulis mencari referensi dari sejumlah buku serta jurnal yang relevan dengan topik yang dibahas.

Metode Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem menerapkan metode *prototype*. Metode ini yaitu pendekatan dalam pengembangan perangkat lunak yang melibatkan pembuatan model konkret dari bagaimana sistem akan berfungsi, yang bertindak sebagai versi awal sistem tersebut. Pendekatan ini dimulai dengan mengidentifikasi kebutuhan dari pengguna terhadap perangkat lunak yang sedang dikembangkan. Kemudian, *prototype* program dibuat untuk memberikan gambaran kepada pelanggan tentang apa yang diinginkan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil Analisis

Analisis yang dilakukan oleh penulis menemukan masalah pada *Light Scape Visual* sebagai berikut:

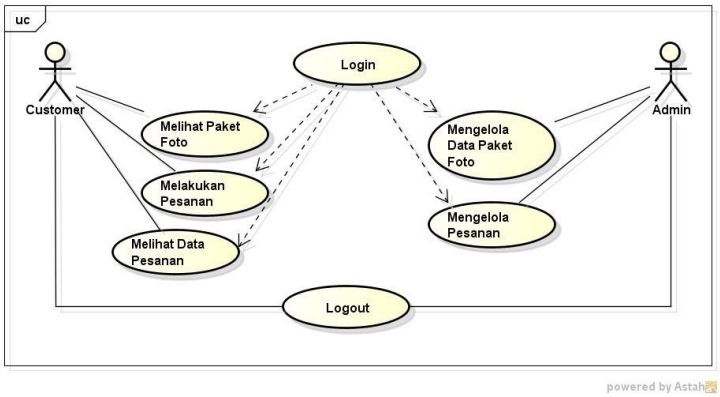
1. Proses mencatat transaksi masih dilakukan manual menggunakan handphone.
2. Pengisian formulir pemesanan teteap dilakukan melalui layanan admin *whatsapp*.
3. Pembuatan laporan pemesanan paket dokumentasi *wedding* belum menggunakan aplikasi sehingga proses ini memerlukan waktu cukup lama.

Sehingga untuk menangani permasalahan yang ada penulis mengusulkan pembuatan Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Paket Dokumentasi *Wedding* Berbasis Web diantaranya :

1. Mengelola data transaksi pesanan pada *Light Scape Visual* dengan sistematis agar memudahlan karyawan.
2. Menerapkan Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Paket Dokumentasi *Wedding* Berbasis Web.
3. Mengimplementasikan Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Paket Dokumentasi *Wedding* Berbasis Web dengan metode *prototype*.

Perancangan Sistem

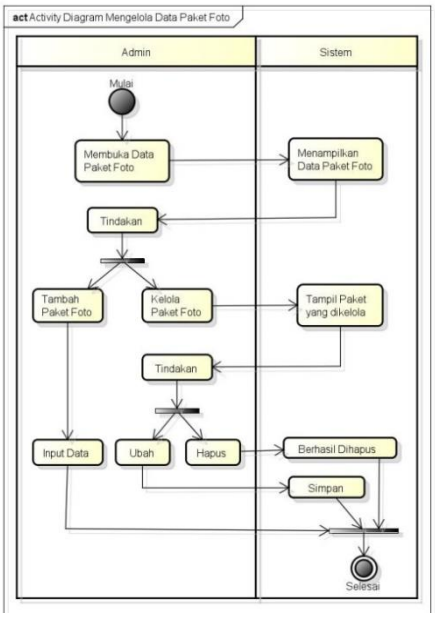
1. *Use Case Diagram*



Gambar 1. *Use Case Diagram*

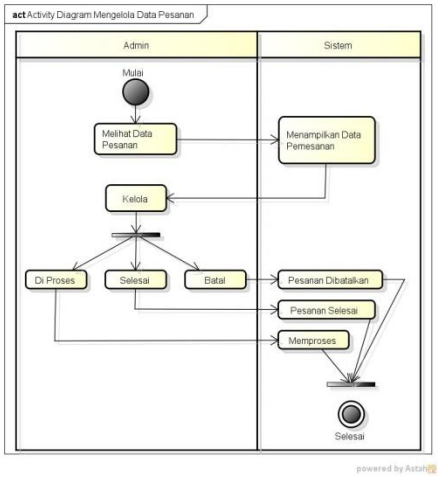
Membentuk koneksi antara pengguna dan aplikasi yang sedang dikembangkan, sesuai dengan keinginan pengguna terhadap sistem tersebut.

2. *Activity Diagram*



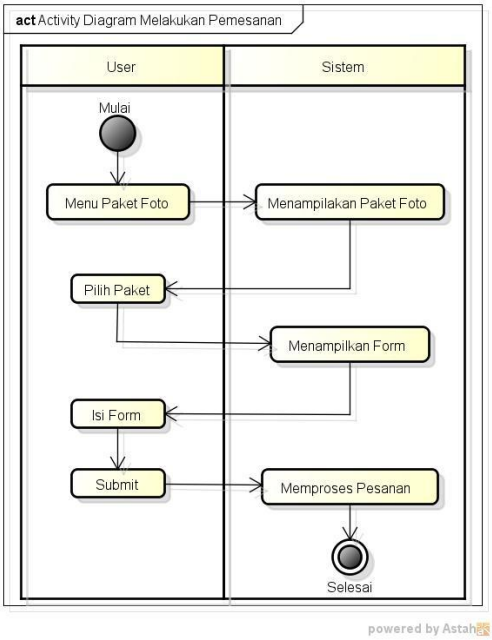
Gambar 3. *Activity Diagram* Mengelola Data Paket Foto

Proses pengelolaan paket foto yang bisa dilakukan admin pada sistem. Admin memiliki kemampuan untuk menambah, mengubah informasi, atau menghapus data paket foto.



Gambar 4. *Activity Diagram* Mengelola Pesanan

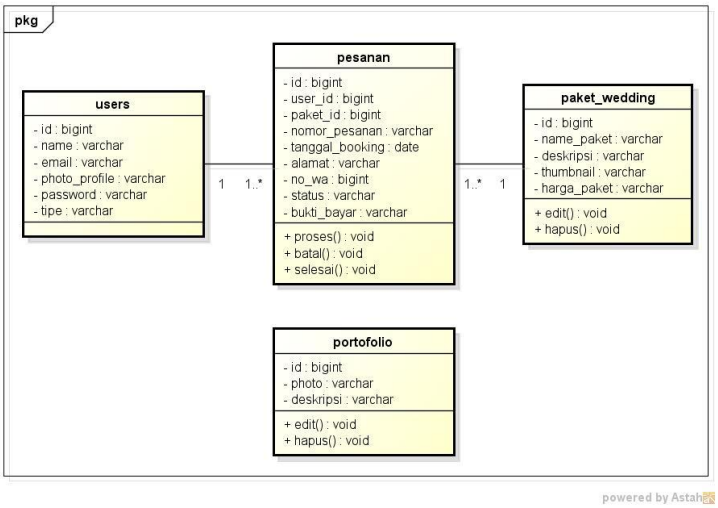
Kegiatan pengelolaan pesanan yang dapat dilakukan oleh administrator. Administrator memiliki kemampuan untuk mengurus pesanan yang muncul dalam detail pesanan pelanggan. Apabila pesanan selesai, administrator akan melakukan perubahan informasi pada pesanan pelanggan. Sementara jika pesanan dibatalkan oleh pelanggan, administrator akan membatalkan pesanan tersebut.



Gambar 6. *Activity Diagram* Melakukan Pemesanan

Proses melakukan pemesanan yang dilakukan oleh pelanggan dalam sistem.

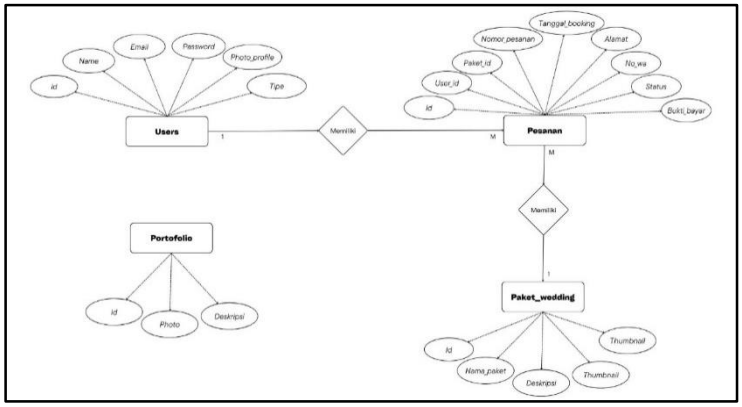
3. *Class Diagram*



Gambar 7. *Class Diagram*

Menggambarkan hubungan antara kelas-kelas serta memberikan deskripsi terperinci tentang setiap kelas.

4. Perancangan *Entity Relationship Diagram*



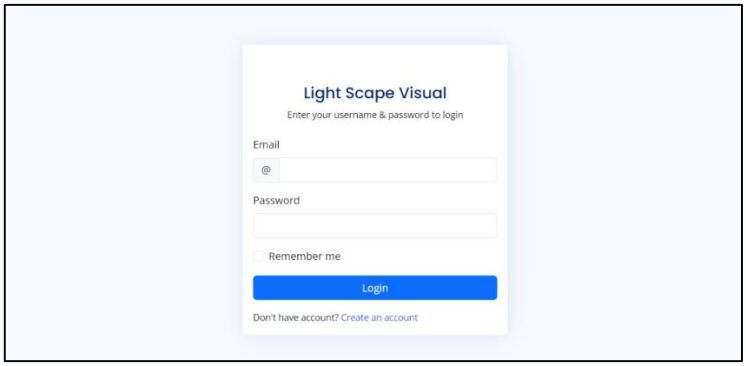
Gambar 8. *Entity Relationship Diagram*

Mendeskripsikan diagram yang disusun, disimpan, dan digunakan dalam menjalankan operasi sistem bisnis.

Tampilan Website

1. Halaman *Login User*

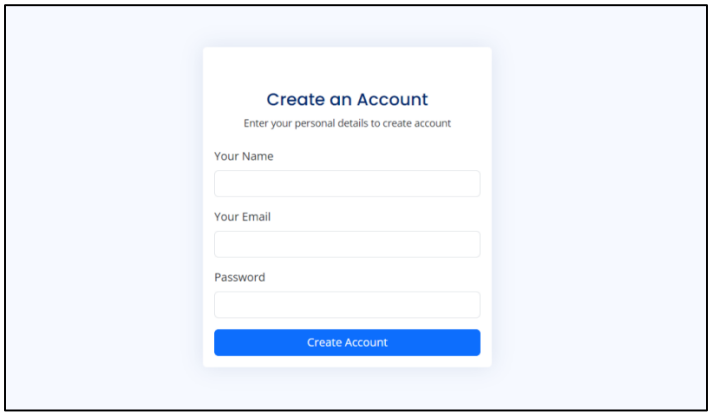
Halaman ini ditunjukan bagi *user* yang akan menggunakan situs web ini. Berikut tampilan *login user*



Gambar 8. Tampilan Halaman *Login User*

2. Halaman *Create an Account*

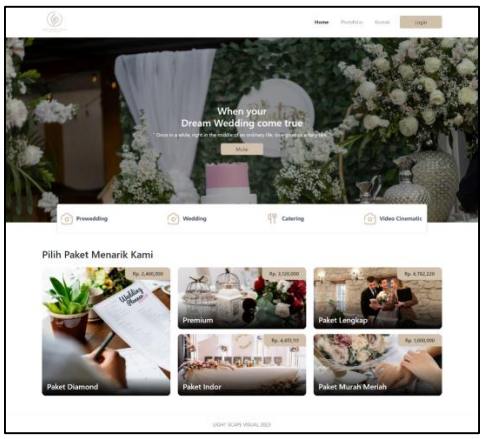
Halaman ini ditunjukan bagi *user* yang akan menggunakan situs web ini. Berikut tampilan *Create an Account*



Gambar 9. Tampilan Halaman *Create an Account*

3. Halaman Utama

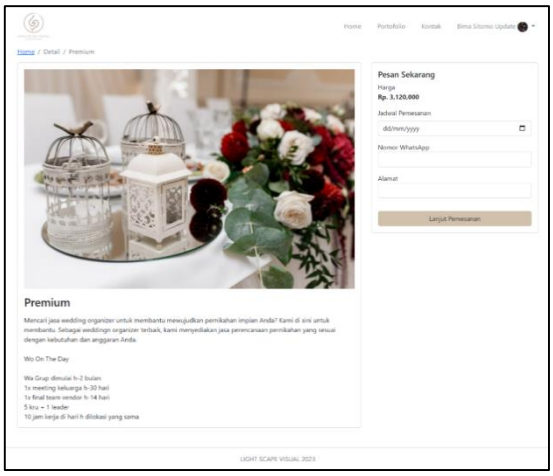
Halaman ini ditunjukan bagi *user* yang akan menggunakan situs web ini. Berikut tampilan halaman utama.



Gambar 10. Tampilan Halaman Utama

Halaman awal situs web Pemesanan Paket Dokumentasi Pernikahan, terdapat informasi tentang portofolio serta rincian kontak yang tersedia.

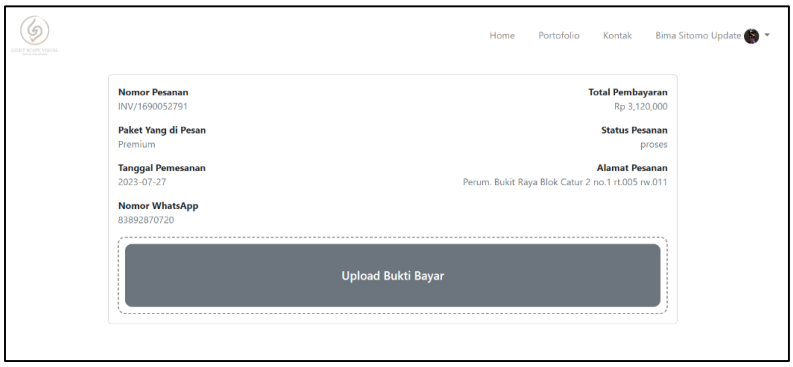
4. Halaman Pemesanan



Gambar 12. Tampilan Halaman Pemesanan

Di laman ini, ada formulir pemesanan yang akan muncul ketika pelanggan menekan tombol untuk melanjutkan pesanan pada paket foto. Pelanggan diharuskan untuk mengisi seluruh data yang ada pada formulir pemesanan tersebut.

5. Halaman Lanjutan Pesanan



Gambar 13. Tampilan Halaman Lanjutan Pemesanan

Pada laman ini, akan muncul langkah selanjutnya dalam proses pemesanan ketika pelanggan menekan tombol untuk melanjutkan pemesanan pada paket foto. Pelanggan diharuskan untuk melakukan upload bukti pembayaran pada halaman pembayaran.

6. Halaman Riwayat Pesanan

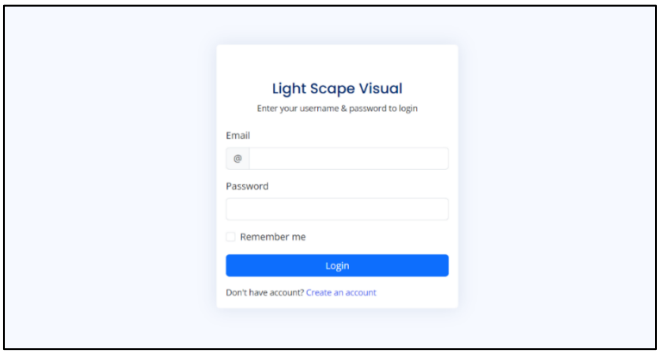


Gambar 16. Tampilan Halaman Riwayat Pesanan

Di laman riwayat pesanan ini, pengguna bisa melihat daftar pesanan yang sudah dilakukan serta yang pernah dilakukan sebelumnya oleh pelanggan *Light Scape Visual.*

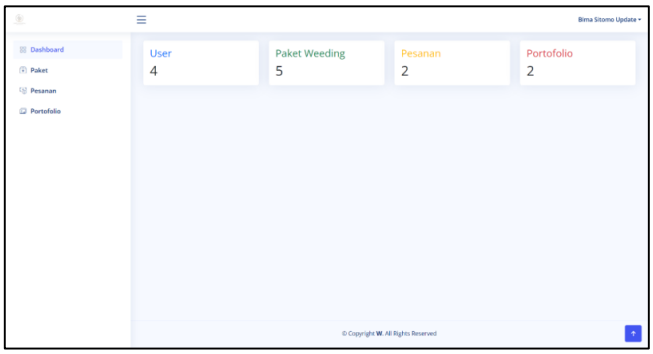
7. Halaman *Login* Admin

Halaman ini ditunjukan bagi admin yang akan menggunakan situs web ini. Berikut tampilan *login* admin.



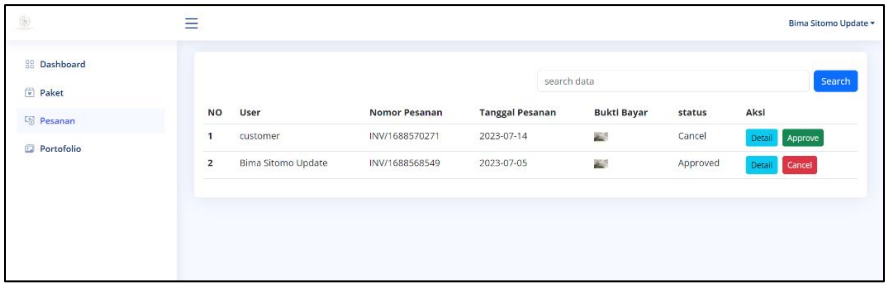
Gambar 17. Tampilan Halaman Login Admin

8. Halaman *Dashboard* Admin



Gambar 18. Tampilan Halaman *Dashboard* Admin

9. Halaman Daftar Pesanan



Gambar 20. Tampilan Halaman Daftar Pesanan

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Berdasrkan penelitian yang dilakukan mengenai Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Paket Dokumentasi *Wedding* Berbasis Web Menggunakan Metode Prototype (Studi Kasus : Light Scape Visual) maka penulis memperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan aplikasi perancangan sistem informasi pemesanan paket dokumentasi *wedding* berbasis web menggunakan metode prototype memperoleh hasil mengoptimalkan laporan dari proses transaksi dari pemesanan foto yang dilakukan oleh customer pada Light Scape Visual, serta informasi lainnya mengenai Light Scape Visual.
2. Informasi yang tersedia bagi pelanggan mempermudah mereka untuk melihat harga paket foto, melakukan pemesanan paket foto dokumentasi yang tersedia di situs web, serta mengetahui status pemesanan para pelanggan.
3. Memfasilitasi pelanggan untuk melakukan pemesanan secara daring melalui situs web. Sebagai wujud perkembangan teknologi dan informasi, ini memberikan manfaat sebagai sarana informasi yang berguna.

Saran

Dari informasi yang terkumpul selama penelitian ini, penulis ingin memberikan saran kepada Light Scape Visual, anatar lain:

1. Untuk mengembangkan aplikasi dokumentasi foto Light Scape Visual agar dapat diakses melalui perangkat mobile (android dan IOS) di masa mendatang, guna mengikuti perkembangan teknologi. Disarankan juga untuk memperbaharui aplikasi ke versi terbaru dengan fitur dan kinerja yang lebih baik.
2. Penelitian yang dilakukan disini akan dijadikan referensi oleh peneliti untuk mengembangkan perancangan aplikasi kedepannya, dengan menggunakan metode terkini dalam pengembangan sistem yang mampu menghasilkan output yang berbeda dari hasil penelitian ini.
3. Diharapkan untuk pengembangan selanjutnya dapat menghasilkan laporan dengan bentuk firtur eksport file.

DAFTAR REFERENSI

Samsir, & Sitorus, J. H. P. (2021). Perancangan Sistem Monitoring Lokasi Kendaraan Menggunakan GPS U-Blox Berbasis Android. Jurnal Bisantara Informatika (JBI), 5(1), 1–10.

Anggraini, Y., Pasha, D., Damayanti, D., & Setiawan, A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi, 1(2), 64–70. https://doi.org/10.33365/jtsi.v1i2.236

Pasaribu, J. S. (2021). Pembuatan Aplikasi Pemesanan Banner Di Warna Print Kota Cimahi. Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan, 7(2), 138–147. https://doi.org/10.33197/jitter.vol7.iss2.2021.551

Asmara, J. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala). Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI), 2(1), 1–7.

Kinaswara, T. A., Hidayati, N. R., & Nugrahanti, F. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Berbasis Website Pada Kelurahan Bantengan | Kinaswara | Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK). Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi, 2(1), 71–75. http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SENATIK/article/view/1073

Mahendra, A. T. (2020). KONSEP DESAIN TAS MODULAR FOTOGRAFI DAN VIDEOGRAFI. Jurnal Kreatif, 7(2), 59–67.

Budi Mulyono, E., Purnama, B., & Effiyaldi, E. (2019). Sistem Informasi Jasa Fotografi Berbasis Web Pada Green Photography Jambi. Jurnal Ilmiah Mahasiswa Sistem Informasi, 1(4), 317–330.

Simanjuntak, M., Pasaribu, T., & Rahmadilla, S. (2019). Implementasi Algoritma Merkle Hellman untuk Keamanan Database. MEANS (Media Informasi Analisa Dan Sistem), 4(1), 46–50. https://doi.org/10.54367/means.v4i1.327

Simargolang, M. Y., & Nasution, N. (2018). Aplikasi Pelayanan Jasa Laundry Berbasis WEB (Studi Kasus : Pelangi Laundry Kisaran). Jurnal Teknologi Informasi, 2(1), 9. https://doi.org/10.36294/jurti.v2i1.402

Harahap, M. M. I., Septama, H. D., & Komarudin, M. (2022). Pengembangan Sistem Agenda Pimpinan Universitas Lampung Menggunakan Framework Laravel. Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan, 10(3). https://doi.org/10.23960/jitet.v10i3.2650

Dhika, H., Isnain, N., & Tofan, M. (2019). Manajemen Villa Menggunakan Java Netbeans Dan Mysql. IKRA-ITH INFORMATIKA : Jurnal Komputer Dan Informatika, 3(2), 104–110. https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-informatika/article/view/324

Rusdi, I., Mulyani, A. S., & Herlina, I. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pembelian Pada Cv. Cimanggis Jaya Depok. Jurnal AKRAB JUARA, 5(2), 180–197. http://akrabjuara.com/index.php/akrabjuara/article/view/1012

Mahardini, M. M. A. (2020). Analisis situasi penggunaan google classroom pada pembelajaran daring fisika. Jurnal Pendidikan Fisika, 8(2), 215-224.

Dwi Saputra, A., & I. Borman, R. (2020). Sistem Informasi Pelayanan Jasa Foto Berbasis Android (Studi Kasus: Ace Photography Way Kanan). Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI), 1(2), 87–94. http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI