



Perancangan Aplikasi Pendaftaran Magang Kantor Wilayah Kementerian Agama Provinsi Sumatera Selatan Berbasis Website

Kelpin Wahyu Pratama^{1*}

¹ Program Studi Sistem Informasi, Universitas Bina Darma, Indonesia

*Penulis Korespondensi: kelpinwp@gmail.com

Abstract. *Field Work Lectures (KKP) or Practical Work Lectures (PKL) are compulsory activities for students of Bina Darma University Palembang when entering the sixth semester. This program enables students to directly experience the working environment of agencies or companies while applying the knowledge acquired during lectures. KKP/PKL is also an essential academic requirement for continuing to the thesis proposal stage and is recognized as a practical work report course. In this program, the student carried out Practical Work Lectures at a government institution, namely the Regional Office of the Ministry of Religion of South Sumatra Province, located in Palembang. The activity was conducted for a duration of one month. The main objective of this Practical Work Lecture was to study existing procedures and design a modern internship registration system based on website technology. Through this activity, students are able to integrate theoretical knowledge with practical experience, gain a deeper understanding of real working conditions, and enhance professional skills. The implementation of KKP also provides valuable insights into organizational workflows and administrative systems. The outcomes of this activity are documented in a report focusing on the design of a website-based internship registration system intended to support administrative processes at the Regional Office of the Ministry of Religion of South Sumatra Province.*

Keywords: *Administrative System; Field Work Lectures (KKP); Government Institution; Website Technolog; Website Technology.*

Abstrak. Kuliah Kerja Praktik (KKP) atau Praktik Kerja Lapangan (PKL) merupakan kegiatan wajib bagi mahasiswa Universitas Bina Darma Palembang pada saat memasuki semester enam. Program ini memungkinkan mahasiswa untuk memperoleh pengalaman langsung mengenai lingkungan kerja di instansi atau perusahaan sekaligus menerapkan pengetahuan yang telah diperoleh selama perkuliahan. KKP/PKL juga menjadi salah satu persyaratan akademik penting untuk melanjutkan ke tahap pengajuan proposal skripsi serta diakui sebagai mata kuliah laporan kerja praktik. Dalam kegiatan ini, mahasiswa melaksanakan KKP/PKL pada salah satu instansi pemerintah, yaitu Kantor Wilayah Kementerian Agama Provinsi Sumatera Selatan yang berlokasi di Palembang. Kegiatan tersebut dilaksanakan selama satu bulan. Tujuan utama pelaksanaan KKP/PKL ini adalah untuk mempelajari prosedur yang berjalan serta merancang sistem pendaftaran magang modern berbasis teknologi website. Melalui kegiatan ini, mahasiswa dapat mengintegrasikan pengetahuan teoretis dengan pengalaman praktis, memperoleh pemahaman yang lebih mendalam mengenai kondisi kerja yang nyata, serta meningkatkan keterampilan profesional. Pelaksanaan KKP/PKL juga memberikan wawasan yang berharga terkait alur kerja organisasi dan sistem administrasi. Hasil dari kegiatan ini dituangkan dalam sebuah laporan yang berfokus pada perancangan sistem pendaftaran magang berbasis website guna mendukung proses administrasi di Kantor Wilayah Kementerian Agama Provinsi Sumatera Selatan.

Kata Kunci: Institusi Pemerintah; Kuliah Kerja Praktik (KKP); Sistem Administrasi; Teknologi Website.

1. LATAR BELAKANG

Teknologi adalah berbagai keperluan serta sarana berbentuk aneka macam peralatan atau sistem yang berfungsi untuk memberikan kenyamanan serta kemudahan bagi manusia. Seiring berjalannya waktu, teknologi terus mengalami perubahan. Perubahan ini tentu didasari dengan kebutuhan manusia yang terus berubah. teknologi era revolusi industri, era ini dimulai dengan muncul teknologi revolusi industri 1.0 sampai dengan kemunculan revolusi industri 5.0, revolusi industri ditandai dengan perubahan besar hampir di setiap sisi kehidupan manusia, yang tentu saja tidak bisa lepas dari teknologi. Adapun di era sekarang, tren teknologi di tahun

2021 sekarang sudah banyak bermunculan seperti AI (Artificial Intelligence) dan machine learning, RPA (Otomatisasi Proses Robotik), *hybrid cloud, edge computing*, komputasi kuantum, realitas virtual dan realitas tertambah, teknologi 5G, serta keamanan siber. Saat ini, teknologi telah mencapai kemajuan yang sangat signifikan. Semakin maju teknologi maka tidak bisa diabaikan begitu saja jika dilihat dari dampaknya.

Pada saat ini zaman sudah sangat berkembang pesat dan canggih. Terjadi perubahan pada dunia baik di bidang perekonomian maupun di bidang teknologi yang mendorong dunia untuk menjadi semakin maju dan berkembang dalam berbagai jenis bidang pekerjaanIndonesia hingga saat ini tercatat terdapat enam agama yang dianut oleh masyarakat, yaitu Islam, Kristen, Kristen Protestan, Hindu, Budha dan Kong Hu Cu. Tetapi yang terdaftar di Kementerian Agama ada lima. Kong Hu Cu yang belum terdaftar. Indonesia terdiri dari 34 provinsi yang tersebar merata dari Sabang sampai Marauke. Untuk mengatur 34 provinsi tersebut, Kementerian Agama RI tidak mungkin turun tangan langsung maka dari itu diperlukan Kementerian Agama Provinsi atau yang lebih sering disebut Kantor Wilayah yang menjadi panjang tangan dari Kementerian Agama RI.

Pada kesempatan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini penulis berkesempatan dapat melaksanakan kegiatan Kuliah Kerja Praktek (KKP) di Kantor Wilayah Kementerian Agama Provinsi Sumatera Selatan, penulis ditempatkan pada bagian Subbag Perencanaan Data&Informasi yang mengurus masalah perencanaan anggaran. Kantor Kementerian Agama Provinsi Sumatera Selatan yang masih menggunakan cara biasa dengan mengantarkan surat pengantar kebagian umum, maka penulis membuat sebuah rancangan aplikasi tentang cara pendaftaran Kuliah Kerja Praktek (KKP) atau magang yang lebih modern yaitu membuat aplikasi pendaftaran berbasis Website.

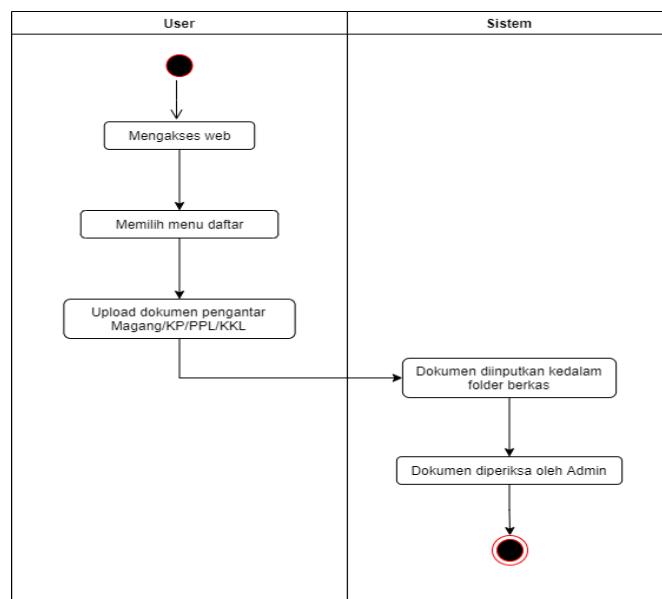
2. METODE PENELITIAN

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan dan analisis kebutuhan sistem melalui observasi dan wawancara dengan pihak terkait di Kantor Wilayah Kementerian Agama Provinsi Sumatera Selatan. Tujuannya adalah untuk mengetahui proses pendaftaran magang yang sedang berjalan serta permasalahan yang dihadapi. Tahap perancangan meliputi perancangan alur sistem, basis data, serta antarmuka pengguna (*user interface*). Perancangan sistem digambarkan menggunakan diagram seperti *Use Case Diagram, Activity Diagram, dan Entity Relationship Diagram (ERD)*. Pada tahap ini, rancangan sistem diimplementasikan ke dalam bentuk aplikasi berbasis website menggunakan bahasa pemrograman dan teknologi web yang sesuai, seperti HTML, CSS, PHP, dan MySQL. Selanjutnya Tahap ini dilakukan setelah sistem

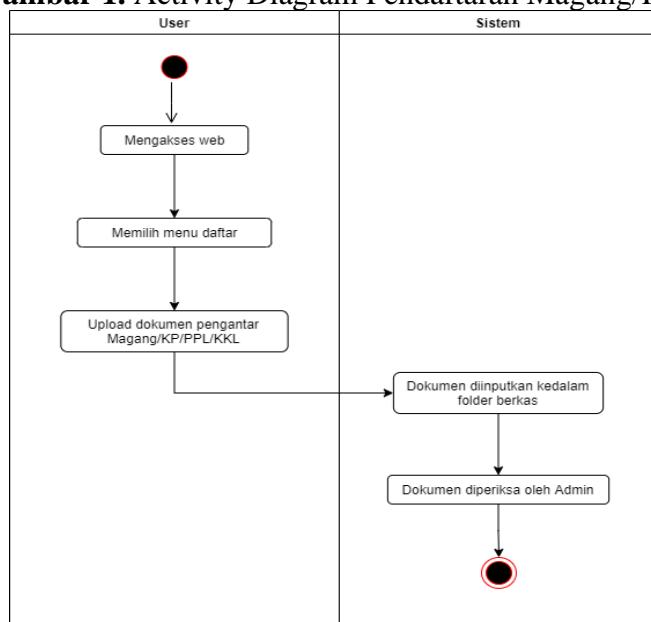
diimplementasikan, berupa perbaikan bug dan pengembangan lanjutan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan hasil penelitian dapat diketahui bahwa hanya mempunya sistem lama yang berbentuk fisik. Maka dari itu penulis ingin membuat sebuah rancangan sebuah aplikasi pendaftaran magang/KP yang berbasis website pada Kantor Wilayah Kementerian Agama Provinsi Sumatera Selatan, mulai dari Pendaftaran hingga Pengumuman diterima atau ditolaknya pendaftaran magang/KP tersebut.

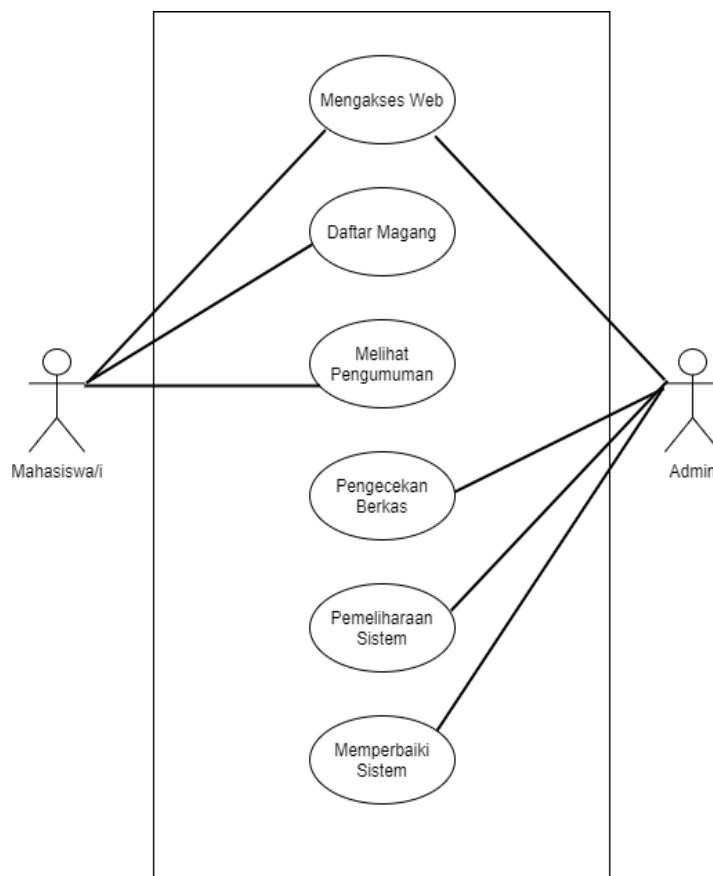


Gambar 1. Activity Diagram Pendaftaran Magang/KP.



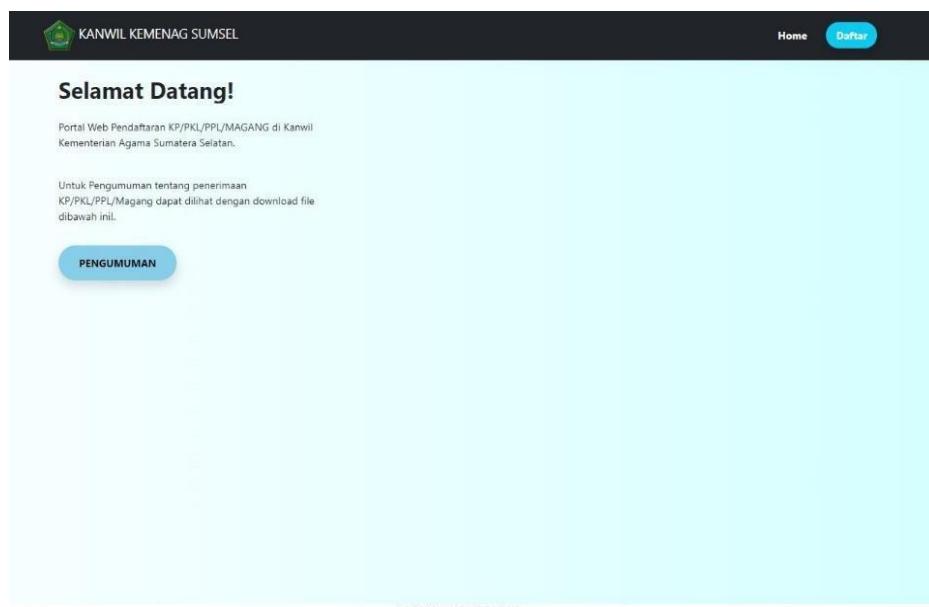
Gambar 2. Activity Diagram Pendaftaran Magang/KP.

Use Case Diagram Proses Aplikasi Pendaftaran Magang Kantor Wilayah Kementerian Agama Provinsi Sumatera Selatan Berbasis Website:

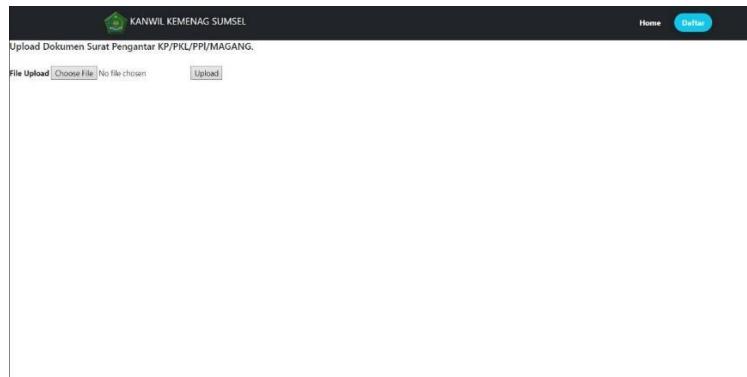


Gambar 3. Use Case Diagram Aplikasi Pendaftaran Magang.

Berikut perancangan aplikasi pendaftaran magang Kantor Wilayah Kementerian Agama Provinsi Sumatera Selatan Berbasis Website:



Gambar 4. Tampilan halaman home .



Gambar 5. Tampilan Halaman Daftar Magang/KP.

4. KESIMPULAN DAN SARAN

Hasil rancangan aplikasi pendaftaran magang berbasis website telah sesuai dengan kebutuhan instansi untuk saat ini yang dapat mempermudah dalam menerima para mahasiswa/i untuk melakukan kegiatan magang/KP. Dari hasil rancangan aplikasi ini maka bisa menjadi solusi permasalahan yang ada di latar belakang yaitu mempermudah melakukan kegiatan pendaftaran magang/KP di Kantor Wilayah Kementerian Agama Provinsi Sumatera Selatan hanya dengan menggunakan website.

DAFTAR REFERENSI

- A. S., S. (2015). *Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek*.
- Abdullah, R. (2015). *Web programming is easy*. Elex Media Komputindo.
- Ardillah, N. (2022). *Analisis kepuasan pengguna aplikasi cetak kwitansi izin IP3 petak dan los pada Perumda Pasar Palembang Jaya menggunakan metode EUCS* (Skripsi). Universitas Multi Data Palembang.
- Bekti, H. (2015). *Dreamweaver CS6, CSS, dan jQuery*. Andi Offset.
- Herlia. (2019). Pengembangan bahan pembelajaran berbasis hypercontent pada pembelajaran tematik daerah tempat tinggalku. *Jurnal Teknologi Pendidikan*.
- Jogiyanto, H. M. (1995). *Pengenalan komputer: Dasar ilmu komputer, pemrograman, sistem informasi, dan inteligensi buatan*. Andi Offset.
- Ladjamudin, A.-B. B. (2005). *Analisis dan desain sistem informasi*. Graha Ilmu.
- Lubis, B. (2016). *Penerapan global extreme programming pada sistem informasi workshop*.
- Maharani, R., & Saputri, Y. D. (2024). Analisis peran dan pengaruh teknologi dalam dunia pendidikan. *Jurnal Ilmu Pendidikan, Bahasa, Sastra, dan Budaya (Morfologi)*.
- Pressman, R. S. (2002). *Rekayasa perangkat lunak: Pendekatan praktisi* (Buku 1). Andi Offset.

- R, A. S. (2017). *Rekayasa perangkat lunak*.
- Rosadi. (2015). *Aplikasi panduan wisata di Bogor berbasis Android*.
- Rusidi. (2006). *Panduan laporan magang*.
- Saleha, D. (2016). *Tinjauan pustaka*.
- Sumardiono. (2014). *Apa itu homeschooling: 35 gagasan pendidikan berbasis keluarga*. PandaMedia.
- Suprapti, T., Hartati, T., Wijaya, Y. A., & Rohmat, C. L. (2022). Pengembangan aplikasi berbasis website untuk peningkatan layanan usaha laundry. *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Informasi*.
- Sutanta, E. (2005). *Pengantar teknologi informasi*. Graha Ilmu.
- Tocharman, M. (n.d.). *Magang kewirausahaan pada industri keramik sebagai model pembelajaran kolaborasi dalam meningkatkan kompetensi akademis mahasiswa*.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 13 Tahun 2003 tentang Ketenagakerjaan. (2003).