Jurnal Ilmiah Sistem Informasi dan Ilmu Komputer
Volume 5, Nomor 3, November 2025
e-ISSN: 2827-7953; p-ISSN: 2827-8135, Hal. 186-197
DOI: https://doi.org/10.55606/juisik.v5i3.1574
Tersedia: http://journal.sinov.id/index.php/juisik

Sistem Informasi Penjualan Kambing Etawa Berbasis Web Menggunakan Metode First In First Out (FIFO)

Yuli Artika[1*], Edy Rahman Syahputra[2], Hasdiana[3]

[1-3] Program Studi Sistem Informasi, Universitas Harapan Medan, Indonesia
*Penulis Korespondensi: tikaarti554@gmail.com

Abstract. *Etawa goats are a crossbreed between the Jamnapari goats from India and local Indonesian goats. Based on the products they yield, Etawa goats are classified into several types: those that produce meat, those that produce milk, and those that provide skin for crafts. Technological advancements have significantly transformed how farmers manage and sell Etawa goats. With web-based information systems, e-commerce platforms, and health monitoring technology, farmers can increase operational efficiency, expand market reach, and ensure the quality of their goats. Technology not only supports business sustainability but also offers a competitive advantage in the Etawa goat farming industry. One problem that arises is in managing sales data for Etawa goats. When a product is ordered and payment is made, the purchased item should no longer be available. However, due to a lack of communication from the seller about out-of-stock products, other buyers may attempt to purchase the same item. If payment is made but the product is unavailable, the seller must refund the buyer without any deductions. Therefore, a web-based information system using the FIFO method is needed to help sellers manage outgoing products. The FIFO method ensures that orders are processed on a first-come, first-served basis, continuing with the available stock for sale. With a web-based sales information system for Etawa goats, sellers can easily manage their sales records.*

Keywords: *Etawa Goat; FIFO Method; Technology-Based Farming; Information System; Web*

Abstrak. Kambing etawa merupakan hasil perkawinan dari peranakan kambing Jamnapari dari India dengan kambing lokal Indonesia. Menurut produk yang dihasilkan, kambing etawa dibagi menjadi beberapa jenis yaitu, penghasil daging, penghasil susu, dan kulit untuk kerajinan. Perkembangan teknologi telah membawa perubahan besar dalam cara peternak mengelola dan menjual kambing Etawa. Dengan sistem informasi berbasis web, platform e-commerce, dan teknologi pemantauan kesehatan, peternak dapat meningkatkan efisiensi operasional, memperluas jangkauan pasar, dan memastikan kualitas kambing tetap terjaga. Teknologi tidak hanya mendukung keberlanjutan bisnis tetapi juga memberikan keunggulan kompetitif dalam industri peternakan kambing Etawa. Masalah yang terjadi adalah dalam pengelolaan data penjualan kambing etawa yang apa bila pembelian produk yang di pesan dan sudah melakukan pembayaran pada penjual maka barang yang sudah di beli tidak lagi tersedia tetapi karna penjual kurang memberikan informasi mengenai produk yang habis maka pembeli lain ingin membeli barang yang sama dan apa bila pembeli melakukan pembayaran tetapi barang tidak ada maka penjual harus mengembalikan uang dari si pembeli tanpa adanya potongan apapun. Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah sistem informasi aplikasi yang menggunakan metode FIFO untuk membantu penjual dalam mengelola barang yang keluar. Peneliti menggunakan metode FIFO yang di mana suatu pemesanan yang pertama kali masuk, yang pertama kali keluar dan berlanjut pada stok yang tersedia untuk di jual Dengan adanya aplikasi sistem informasi penjualan kambing etawa berbasis web maka penjual kambing dapat dengan mudah mengelola catatan penjualan kambing

Kata kunci: Kambing Etawa; Metode FIFO; Peternakan Berbasis Teknologi; Sistem Informasi**;** Web

1. LATAR BELAKANG

Kambing etawa merupakan hasil perkawinan dari peranakan kambing Jamnapari dari India dengan kambing lokal Indonesia. Pada tahun 1930-an, pemerintah kolonial Belanda membawa kambing Jamnapari ke Kecamatan Kaligesing, Purworejo, Jawa Tengah. Kambing tersebut kemudian disilangkan dengan kambing lokal dan hasil dari keturunan dua jenis kambing tersebut yang biasa kita kenal dengan jenis Kambing Etawa. Menurut

Naskah Masuk: 20 Juli 2025; Revisi: 10 Agustus 2025; Diterima: 31 Agustus 2025; Tersedia: 03 September 2025

produk yang dihasilkan, kambing etawa dibagi menjadi beberapa jenis yaitu, penghasil daging, penghasil susu, dan kulit untuk kerajinan. (Lesmana et al, 2022). Perkembangan teknologi telah membawa perubahan besar dalam cara peternak mengelola dan menjual kambing Etawa. Dengan sistem informasi berbasis web, platform *e-commerce*, dan teknologi pemantauan kesehatan, peternak dapat meningkatkan efisiensi operasional, memperluas jangkauan pasar, dan memastikan kualitas kambing tetap terjaga. Teknologi tidak hanya mendukung keberlanjutan bisnis tetapi juga memberikan keunggulan kompetitif dalam industri peternakan kambing Etawa.

Masalah yang terjadi adalah dalam pengelolaan data penjualan kambing etawa yang apa bila pembelian produk yang di pesan dan sudah melakukan pembayaran pada penjual maka barang yang sudah di beli tidak lagi tersedia tetapi karna penjual kurang memberikan informasi mengenai produk yang habis maka pembeli lain ingin membeli barang yang sama dan apa bila pembeli melakukan pembayaran tetapi barang tidak ada maka penjual harus mengembalikan uang dari si pembeli tanpa adanya potongan apapun. Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah sistem informasi aplikasi yang menggunakan metode FIFO untuk membantu penjual dalam mengelola barang yang keluar.

Pada penelitian ini peneliti menggunakan metode FIFO yang di mana suatu pemesanan yang pertama kali masuk, yang pertama kali keluar dan berlanjut pada stok yang tersedia untuk di jual. Sistem informasi merupakan sekumpulan elemen-elemen dari hasil pengolahan data-data. (Butarbutar, 2023). Aplikasi terdiri dari tiga pengguna yaitu admin, penjual dan pembeli. Admin bertugas mengelola data-data penjualan dan pembelian kambing etawa, penjual bertugas melakukan registrasi/daftar dan jual barang dan pembeli digunakan oleh masyarakat yang dapat melihat informasi penjualan kambing etawa dan dapat membeli kambing etawa.

Aplikasi dibuat berbasis web menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, CSS, Javascript dan menggunakan MySQL sebagai media pengolahan data serta *framework* yang digunakan menggunakan *bootstrap*. Web merupakan fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh. Dokumen pada *web* disebut dengan web *page* dan *link* dalam web memungkinkan pengguna bisa berpindah dari satu *page* ke *page* lain (*hyper text*), baik diantara *page* yang disimpan dalam *server* yang sama maupun *server* diseluruh dunia. (Kholik & Adhiwibowo, 2022). Aplikasi sistem informasi nantinya akan dipublikasikan sehingga dapat diketahui oleh masyarakat yang mencari penjualan kambing etawa melalui media internet. Dengan adanya aplikasi sistem informasi penjualan kambing etawa berbasis web maka penjual kambing dapat dengan mudah mengelola catatan penjualan

kambing. Dengan latar belakang di atas maka penulis menyimpulkan judul **"Sistem Informasi Penjualan Kambing Etawa Berbasis Web Menggunakan Metode FIFO".**

2. METODE PENELITIAN

Bagian ini memuat rancangan penelitian meliputi desain penelitian, populasi/ sampel penelitian, teknik dan instrumen pengumpulan data, alat analisis data, dan model penelitian yang digunakan. Metode yang sudah umum tidak perlu dituliskan secara rinci, tetapi cukup merujuk ke referensi acuan (misalnya: rumus uji-F, uji-t, dll). Pengujian validitas dan reliabilitas instrumen penelitian tidak perlu dituliskan secara rinci, tetapi cukup dengan mengungkapkan hasil pengujian dan interpretasinya. Keterangan simbol pada model dituliskan dalam kalimat.

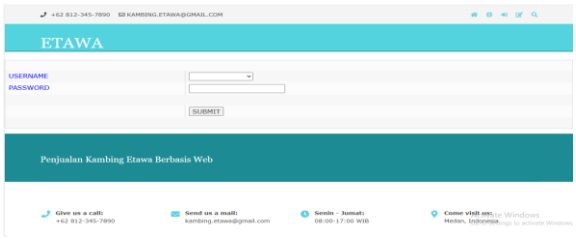
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berikut ini akan dijelaskan tentang tampilan hasil dari Sistem Informasi Penjualan Kambing Etawa Menggunakan Metode FIFO dapat dilihat sebagai berikut:

Hasil Bagian Penjual

Login User Admin

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk melakukan login admin atau *user* dapat dilihat pada gambar 1.



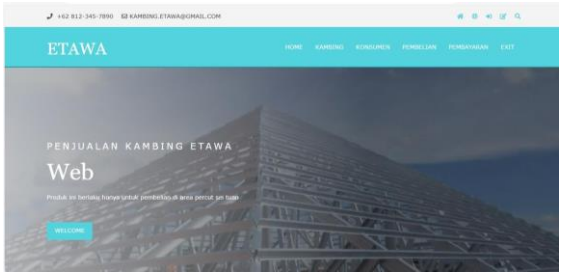
Gambar 1. Login User Admin

Keterangan:

Jika pengguna melakukan isi sandi dan klik tombol *submit* maka jika sandi benar, maka aplikasi akan menampilkan *form* menu utama. Jika sandi salah, maka aplikasi akan menampilkan pesan kesalahan.

Menu Dashboard

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan menu dapat dilihat pada gambar 2.



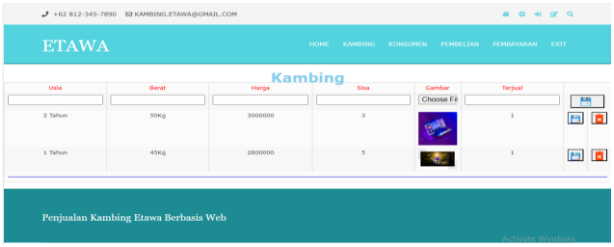
Gambar 2. Menu *Dashboard*

Keterangan:

Jika pengguna melakukan klik tombol *home* maka aplikasi akan menampilkan *form* menu, jika klik tombol Kambing maka aplikasi akan menampilkan *form* Kambing, jika klik tombol konsumen maka aplikasi akan menampilkan *form* konsumen dan jika klik tombol pembelian maka aplikasi akan menampilkan *form* pembelian dan jika klik tombol keluar maka aplikasi akan menampilkan *form login*.

Produk

Tampilan *form* produk disajikan untuk menampilkan data Kambing, tampilan *form* penyajian dapat dilihat pada gambar 4.3.



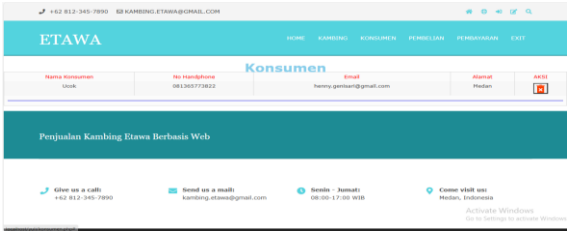
Gambar 3. Tampilan *Form* Produk

Keterangan:

Jika pengguna melakukan klik tombol *choose file* maka aplikasi akan menampilkan jendela pemilihan file, jika klik tombol simpan maka aplikasi akan menyimpan seluruh isi t*ext* ke dalam database, jika klik tombol ubah maka aplikasi akan mengubah isi database sesuai dengan kode pencarian, jika klik tombol hapus maka aplikasi akan menghapus isi database sesuai dengan kode pencarian dan jika klik tombol ubah gambar maka aplikasi akan mengubah data gambar di dalam database sesuai dengan kode pencarian.

ID User

Tampilan *form* konsumen disajikan untuk menampilkan data konsumen, tampilan *form* konsumen dapat dilihat pada gambar 4.



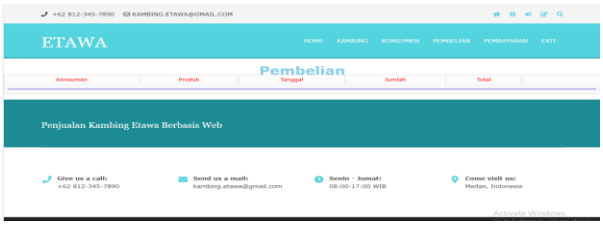
Gambar 4. Tampilan ID User

Keterangan:

Jika pengguna melakukan klik tombol hapus maka aplikasi akan menampilkan menghapus data sesuai data yang dipilih.

Pembelian

Tampilan *form* pembelian disajikan untuk menampilkan data pembelian yang tersedia, tampilan *form* pembelian dapat dilihat pada gambar 4.5.



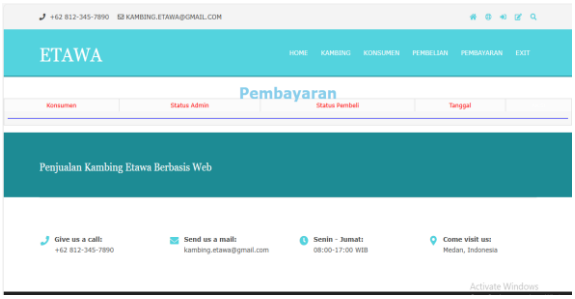
Gambar 5. Tampilan Pembelian

Keterangan:

Jika pengguna melakukan klik tombol hapus maka aplikasi akan menampilkan menghapus data sesuai data yang dipilih.

Pembayaran

Tampilan *form* pembayaran disajikan untuk menampilkan data pembayaran yang tersedia, tampilan *form* pembayaran dapat dilihat pada gambar 6.



Gambar 6. Tampilan Pembayaran

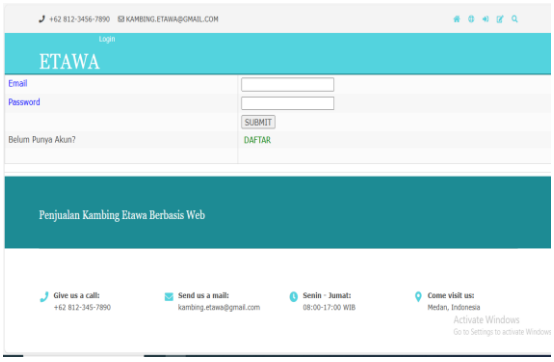
Keterangan:

Jika pengguna melakukan klik tombol konfirmasi maka aplikasi akan mengubah data menjadi konfirmasi dan jika klik tombol hapus maka aplikasi akan menampilkan menghapus data sesuai data yang dipilih.

Hasil Bagian Pembeli

Login User

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *activity* login dapat dilihat pada gambar 4.7.



Gambar 7. Login User

Keterangan:

Jika pengguna melakukan isi sandi dan klik tombol submit maka jika sandi benar, maka aplikasi akan menampilkan *form* menu utama. Jika sandi salah, maka aplikasi akan menampilkan pesan kesalahan.

Produk

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *activity* produk kambing dapat dilihat pada gambar 8.



Gambar 8. Produk Kambing

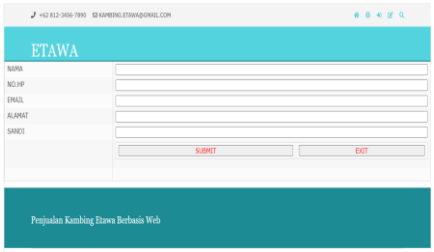
Keterangan:

Jika pengguna melakukan pilih pembelian dan klik keranjang maka aplikasi akan menampilkan *activity* pembelian.

Daftar ID User

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan daftar ID User dapat dilihat

pada gambar 9.



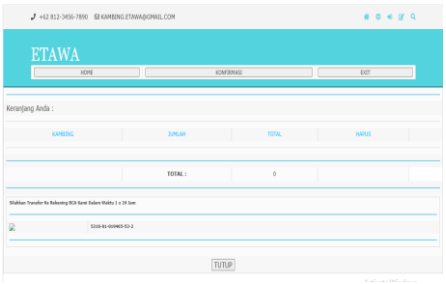
Gambar 9. Daftar ID User

Keterangan:

Jika pengguna melakukan klik tombol submit maka aplikasi akan mengirim data pendaftaran ke penjual.

Pembelian

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *activity* Pembelian dapat dilihat pada gambar 10.



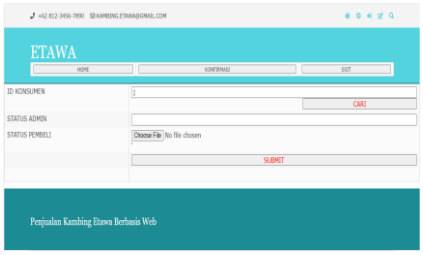
Gambar 10. Pembelian

Keterangan:

Setelah pengguna melakukan klik tombol keranjang maka aplikasi akan mengirim data pembelian ke penjual.

Pembayaran

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Activity* Pembayaran dapat dilihat pada gambar 11.



Gambar 11. Pembayaran

Keterangan:

Jika pengguna melakukan klik tombol submit maka aplikasi akan mengirim data

konfirmasi pembayaran ke penjual.

Hasil Uji Pemograman

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan *Blackbox Testing*

Tabel 1. *Blackbox Testing Form* Login

No.	*Form* Login	Keterangan	Hasil
1.	Isi Sandi Dan Klik Tombol Submit	Jika sandi benar, maka Aplikasi akan menampilkan form menu utama. Jika sandi salah, maka Aplikasi akan menampilkan pesan kesalahan	Sesuai

Tabel 2. *Blackbox Testing Form* Menu

No.	*Form* Menu	Keterangan	Hasil
1.	Klik Tombol Home	akan menampilkan *form* menu Aplikasi	Sesuai
2.	Klik Tombol Kambing	Aplikasi akan menampilkan *form* Kambing	Sesuai
3.	Klik Tombol Konsumen	Aplikasi akan menampilkan *form* Konsumen	Sesuai
4.	Klik Tombol Pembelian	Aplikasi akan menampilkan *form* Pembelian	Sesuai
5.	Klik Tombol Keluar	Aplikasi akan menampilkan *form Login*	Sesuai

Tabel 3. *Blackbox Testing Form* Kambing

No.	*Form* Kambing	Keterangan	Hasil
1.	Klik Tombol *Choose File*	Aplikasi akan menampilkan jendela pemilihan *file*	Sesuai
2.	Klik Tombol Simpan	Aplikasi akan menyimpan seluruh isi *text* ke dalam *database*	Sesuai
3.	Klik Tombol Ubah	Aplikasi akan merubah isi *database* sesuai dengan kode pencarian	Sesuai
4.	Klik Tombol Hapus	Aplikasi akan menghapus isi *database* sesuai dengan kode pencarian	Sesuai
5.	Klik Tombol Ubah Gambar	Aplikasi akan merubah data gambar di dalam *database* sesuai dengan kode pencarian	Sesuai

Tabel 4. *Blackbox Testing Form* Konsumen

No.	*Form* Konsumen	Keterangan	Hasil
1.	Klik Tombol Simpan	Aplikasi akan menyimpan seluruh isi *text* ke dalam *database*	Sesuai
2.	Klik Tombol Ubah	Aplikasi akan merubah isi *database* sesuai dengan kode pencarian	Sesuai
3.	Klik Tombol Hapus	Aplikasi akan menghapus isi *database* sesuai dengan kode pencarian	Sesuai

Tabel 5. *Blackbox Testing Form* Pembelian

No.	*Form* Pembelian	Keterangan	Hasil
1.	Klik Tombol Simpan	Aplikasi akan menyimpan seluruh isi *text* ke dalam *database*	Sesuai
2.	Klik Tombol Ubah	Aplikasi akan merubah isi *database* sesuai dengan kode pencarian	Sesuai
3.	Klik Tombol Hapus	Aplikasi akan menghapus isi *database* sesuai dengan kode pencarian	Sesuai

Tabel 6. *Blackbox Testing Form* Login

No.	*Form* Login	Keterangan	Hasil
1.	Isi Sandi Dan Klik Tombol Submit	Jika sandi benar, maka Aplikasi akan menampilkan *form* menu utama. Jika sandi salah, maka Aplikasi akan menampilkan pesan kesalahan	Sesuai

Tabel 7. *Blackbox Testing Activity* Kambing

No.	*Activity* Kambing	Keterangan	Hasil
1.	Pilih Pembelian Dan Klik Keranjang	Aplikasi akan menampilkan *activity* Pembelian	Sesuai

Tabel 8. *Blackbox Testing Activity* Daftar

No.	*Activity* Daftar	Keterangan	Hasil
1.	Klik Tombol Submit	Aplikasi akan mengirim data Pendaftaran ke Penjual	Sesuai

Tabel 9. *Blackbox Testing Activity* Pembelian

No.	*Activity* Pembelian	Keterangan	Hasil
1.	Klik Tombol Keranjang	Aplikasi akan mengirim data pembelian ke penjual	Sesuai

Tabel 10. *Blackbox Testing Activity* Konfirmasi

No.	*Activity* Konfirmasi	Keterangan	Hasil
1.	Klik Tombol Submit	Aplikasi akan mengirim data konfirmasi pembayaran ke penjual	Sesuai

Berikut ini adalah Pembahasan hasil dari penelitian yang telah saya lakukan pada peternakan kambing etawa yaitu pembuatan sistem informasi penjualan kambing etawa menggunakan metode FIFO yang di mana pembuatan sistem ini berupa perangkat keras dan perangkat lunak dalam sistem informasi penjualan kambing etawa ini menggunakan metode FIFO yang di mana pada sistem memudahkan dalam melakukan penjualan yaitu memberikan informasi pada pembeli mengenai produk yang ada dan tidak ada karna habisnya produk yaitu produk kambing yang di jual kan. Adapun spesifikasi dari perangkat keras dan perangkat lunak dalam pembuatan Sistem Informasi Penjualan Kambing Etawa Menggunakan Metode FIFO yaitu, perangkat keras yaitu satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi prosesor minimal Core 2 duo, RAM minimal 2 GB, dan hard disk minimal 80 GB. Perangkat Lunak dengan spesifikasi sistem operasi Windows, Notepad++, Xampp/Appserv, dan Emulator Android.

Hasil Uji Pemograman

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu, sistem dapat berjalan dengan baik, metode yang diterapkan dalam sistem berjalan dengan baik, koneksi antar data berjalan dengan baik, dan aplikasi mudah untuk digunakan.

Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat. Adapun kelebihan sistem yang telah dibuat di antaranya yaitu, mudah dalam melakukan penjualan, menggunakan metode untuk fitur penjualan, dan dapat menyajikan informasi dengan cepat. Kekurangan sistem yang telah dibuat yaitu, bagian penjual tidak menggunakan pemrograman desktop misalnya *visual basic*, aplikasi tidak memiliki petunjuk penggunaan, dan aplikasi tidak memiliki pembayaran dengan *virtual account*, sehingga hanya mengunggah bukti pembayaran.

4. KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan pembahasan dari bab-bab sebelumnya yang telah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan yaitu, implementasi sistem informasi penjualan Kambing Etawa berbasis web dengan metode First In First Out (FIFO) telah berhasil meningkatkan efisiensi proses penjualan. Dengan metode FIFO, kambing yang masuk pertama kali dalam stok akan dijual terlebih dahulu, sehingga meminimalkan kemungkinan adanya kambing yang terlalu lama berada di kandang dan mengurangi risiko penurunan kualitas. Jika sudah membayar maka pada pembuatan sistem secara otomatis, apabila sudah terjadi pembayaran transaksi

dan barang sudah terjual. Konsumen dapat dengan mudah mengakses informasi mengenai ketersediaan kambing, harga, dan melakukan pemesanan melalui platform web, yang pada akhirnya meningkatkan kepuasan pelanggan. Dengan kemudahan akses dan sistem yang lebih terstruktur, terjadi peningkatan penjualan karena pelanggan dapat lebih cepat mendapatkan informasi dan melakukan transaksi.

DAFTAR REFERENSI

Alfonsius, E., Korespondensi, N. P., Ngangi, W. C., Alderi, C., Soewoeh, J., Lapihu, D., Ngurah, G., Putra, A., & Ngangi, S. W. C. (2023). Sistem Informasi Penjualan Sparepart Motor Berbasis Website (Studi Kasus Pada Bengkel Motorindo). *Journal of Information Technology, Software Engineering and Computer Science (ITSECS)*, 1(2), 75–83. https://doi.org/10.58602/itsecs.v1i2.33

Andikos, A. F. (2019). Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Hewan Pada Tk Islam Bakti 113 Koto Salak. *Jurnal Pendidikan dan Sosial Islam (Indonesia Jurnal Sakinah)*, 1(1), 34–49. http://jurnal.konselingindonesia.com/

Annas Susanto, F., Herlambang, T., Bayu, M., & Yudianto, F. (2022). Sistem Informasi Penjualan Pewangi Pakaian berbasis Website di Toko Parfum Rika Utami Bangil. *Remik*, 6(3), 399–407. https://doi.org/10.33395/remik.v6i3.11559

Arianto Pradana, A. P., & Ibnu Hardi, I. H. (2021). Sistem Informasi Alat Kesehatan Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi*, 1(1), 14–21. https://doi.org/10.51903/juisi.v1i1.257

Arindra Putawa, R., Aqidah, M., Islam, F., Sunan, U., & Yogyakarta, K. (2022). Makna Filosofis Ketiadaan dan Relevansinya dengan Tipe Data Undefined pada Javascript. *Jurnal Filsafat Indonesia*, 5(1), 80–86. https://doi.org/10.23887/jfi.v5i1.41775

Atmaja, N. S. (2022). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Irritable Bowel Syndrome (IBS) Menggunakan Metode Teorema Bayes. *RJOCS (Riau Journal of Computer Science)*, 8(01), 33–41. https://doi.org/10.30606/rjocs.v8i01.1188

Butarbutar, R. (2023). Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Malin Menggunakan Metode FIFO. *Pertanggungjawaban Korporasi dalam Tindak Pidana Korupsi Pengadaan Barang dan Jasa Pemerintah di Bidang Konstruksi*.

Darmansah, D. D., Wardani, N. W., & Fathoni, M. Y. (2021). Perancangan Absensi Berbasis Face Recognition Pada Desa Sokaraja Lor Menggunakan Platform Android. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)*, 8(1), 91–104. https://doi.org/10.35957/jatisi.v8i1.629

Etawa, K. (2022). Inovasi Pemasaran Produk Susu Kambing Etawa. *04*, 13–18.

Faqih, A. S., & Wahyudi, A. D. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus: Matchmaker). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 3(2), 1–8. http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI

Fathurrahman, I., Wajdi, M. F., Mandala Putra, H., & Widarina, B. V. (2022). Sistem Informasi Geografis Pemetaan Sebaran Data Covid-19 Pada Puskesmas Kerongkong Kabupaten Lombok Timur Berbasis Web. *Infotek: Jurnal Informatika dan Teknologi*, 5(1), 42–52.

https://doi.org/10.29408/jit.v5i1.4392

Gede Endra Bratha, W. (2022). Literature Review Komponen Sistem Informasi Manajemen: Software, Database dan Brainware. *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*, 3(3), 344–360. https://doi.org/10.31933/jemsi.v3i3.824

Gultom, M. M., & Maryam. (2020). Sistem Informasi Penjualan Material Bangunan Pada Toko Bangunan Berkah. *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, 1(2), 79–86. https://doi.org/10.20884/1.jutif.2020.1.2.19

Gunawan, D., & Rahmatdhan, D. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Ikan Cupang Berbasis Web di Labetta Solo. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 10(2), 270–282. https://doi.org/10.32736/sisfokom.v10i2.1173

Kholik, N., & Adhiwibowo, W. (2022). Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Kabupaten Demak. *Information Science and Library*, 3(1), 41. https://doi.org/10.26623/jisl.v3i1.5106

Prahasti, P., Sapri, S., & Utami, F. H. (2022). Aplikasi Pelayanan Antrian Pasien Menggunakan Metode FCFS Menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal Media Infotama*, 18(1), 341139. https://doi.org/10.37676/jmi.v18i1.2176

Renaldy, & Rustam, A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Inventory Berbasis Web Pada Gudang di PT Spin Warriors. *AJIEE (Aisyah Journal of Informatics, Engineering, and Electrical)*, 4(1), 27–32. http://jti.aisyahuniversity.ac.id/index.php/AJIEE

Sari, I. P., Azzahrah, A., Qathrunada, I. F., Lubis, N., & Anggraini, T. (2022). Perancangan Sistem Absensi Pegawai Kantoran Secara Online pada Website Berbasis HTML dan CSS. *Blend Sains Jurnal Teknik*, 1(1), 8–15. https://doi.org/10.56211/blendsains.v1i1.66

Seto, S. B., Binti Musa, A., Sa'o, S., Naja, F. Y., Mei, A., Ningsih, N., Wondo, M. T., & Mei, M. F. (2022). Perancangan Sistem Informasi Data Kependudukan Berbasis Web pada Kelurahan Lokoboko Kecamatan Ndona. *Mitra Mahajana: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(1), 34–40. https://doi.org/10.37478/mahajana.v3i1.1488

Sitanggang Rianto, U., Urian Dachi, T., & Manurung, H. G. I. (2022). Rancang Bangun Sistem Penjualan Tanaman Hias berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL. *Tekesnos*, 4(1), 84–90.

Susilo, I. N., & Ermatita. (2022). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Usaha Mikro Kecil dan Menengah Wendys Cake. *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, 3(1), 43–52.