Jurnal ilmiah Sistem Informasi dan Ilmu Komputer
Volume 5, Nomor 1, Maret 2025
e-ISSN: 2827-7953; p-ISSN: 2827-8135, Hal. 225-241
DOI:https://doi.org/10.55606/juisik.v5i1.1451
Available Online at: http://journal.sinov.id/index.php/juisik

Perancangan Sistem Informasi Persewaan Alat Mendaki Berbasis Web pada Summit Kalcer dengan Metode Waterfall

Nabilla Putri Sari Fatikhah [1*], Muhammad Abdullah [2], Nopi Doni Romadhon [3], Musahabib Nugroho [4]
[1-4] Universitas Duta Bangsa Surakarta, Indonesia

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Duta Bangsa Surakarta, Jl. Bhayangkara No.55, Tipes, Kec. Serengan, Kota Surakarta, Jawa Tengah 57154
*Korespondensi penulis : 220101067@mhs.udb.ac.id **

Abstract. *Rock climbing and hiking are outdoor activities that continue to gain popularity among various age groups. However, not all enthusiasts are fully equipped or prepared with the necessary gear. Renting hiking equipment becomes a practical and cost-effective alternative for climbers, especially beginners. Unfortunately, many rental service providers still rely on manual systems, which often lead to inefficiencies such as booking errors, lack of real-time inventory updates, and delays in transaction processing. This study aims to design and develop a web-based information system for renting hiking equipment at Summit Kalcer, using the Waterfall method. The system is designed to address the shortcomings of manual processes by providing real-time information on equipment availability, streamlining the booking process, and enabling admin validation after payment confirmation. The Waterfall approach includes several sequential stages: requirements analysis, system design, implementation, testing, deployment, and maintenance. The resulting web-based system allows users to rent equipment flexibly, anytime and anywhere, without the need to visit the rental location physically. Customers can browse available tools, make reservations, and upload payment proof through an intuitive interface. On the administrative side, the system supports efficient data management and transaction verification, thereby reducing the risk of human error and enhancing overall service quality. By implementing this system, Summit Kalcer can improve its service efficiency, customer satisfaction, and operational productivity. This research demonstrates that digitalizing the rental process not only improves convenience for users but also provides a scalable solution for rental businesses looking to adapt to modern technological demands.*

Keywords*: Climbing Equipment Rental, Information System, Outdoor, Waterfall, Website*

Abstrak. Panjat tebing dan hiking merupakan aktivitas luar ruangan yang terus meningkat popularitasnya di berbagai kelompok usia. Namun, tidak semua penggemar memiliki perlengkapan atau persiapan yang memadai. Menyewa perlengkapan hiking menjadi alternatif yang praktis dan hemat biaya bagi para pendaki, terutama pemula. Sayangnya, banyak penyedia jasa penyewaan masih mengandalkan sistem manual, yang seringkali menimbulkan inefisiensi seperti kesalahan pemesanan, kurangnya pembaruan inventaris secara real-time, dan keterlambatan pemrosesan transaksi. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sistem informasi penyewaan perlengkapan hiking berbasis web di Summit Kalcer, menggunakan metode Waterfall. Sistem ini dirancang untuk mengatasi kekurangan proses manual dengan menyediakan informasi ketersediaan perlengkapan secara real-time, menyederhanakan proses pemesanan, dan memungkinkan validasi admin setelah konfirmasi pembayaran. Pendekatan Waterfall mencakup beberapa tahapan berurutan: analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, penerapan, dan pemeliharaan. Sistem berbasis web yang dihasilkan memungkinkan pengguna untuk menyewa perlengkapan secara fleksibel, kapan pun dan di mana pun, tanpa perlu mengunjungi lokasi penyewaan secara langsung. Pelanggan dapat menelusuri perangkat yang tersedia, melakukan reservasi, dan mengunggah bukti pembayaran melalui antarmuka yang intuitif. Di sisi administratif, sistem ini mendukung manajemen data dan verifikasi transaksi yang efisien, sehingga mengurangi risiko kesalahan manusia dan meningkatkan kualitas layanan secara keseluruhan. Dengan menerapkan sistem ini, Summit Kalcer dapat meningkatkan efisiensi layanan, kepuasan pelanggan, dan produktivitas operasionalnya. Penelitian ini menunjukkan bahwa digitalisasi proses penyewaan tidak hanya meningkatkan kenyamanan pengguna tetapi juga menyediakan solusi yang terukur bagi bisnis penyewaan yang ingin beradaptasi dengan tuntutan teknologi modern.

Kata Kunci: Outdoor**,** Penyewaan Alat Mendaki, Sistem Informasi, Waterfall, Website

Received: Februari 15, 2025; Revised: Februari 30, 2025; Accepted: Maret 28, 2025; Published: Maret 30, 2025

1. LATAR BELAKANG

Belakangan ini, mendaki gunung semakin populer, terutama di kalangan anak muda. Selain sebagai olahraga, mendaki gunung juga menjadi cara untuk bersantai dan menikmati keindahan alam. Kehadiran banyak gunung yang menakjubkan di Indonesia telah meningkatkan antusiasme untuk mendaki. Karena peralatan mendaki sangat khusus, termasuk carrier, sepatu, dan tenda, banyak orang memilih untuk menyewa daripada membeli, karena lebih praktis, hemat biaya, dan mudah beradaptasi.

Banyak toko penyewaan yang masih menggunakan proses manual untuk menyewakan peralatan pendakian, termasuk mengkonfirmasi barang, harga, dan pemesanan, yang menyebabkan inefisiensi dan waktu yang terbuang. Tentu saja, di era teknologi saat ini, layanan penyewaan seharusnya sudah mengalami transformasi digital. Beberapa sistem telah dibuat, namun sering kali gagal dalam memantau ketersediaan peralatan secara real-time dan memungkinkan administrator untuk memvalidasi penyewaan secara langsung. Hal ini menyoroti perlunya sistem informasi berbasis web untuk penyewaan peralatan pendakian yang lebih terintegrasi dan disesuaikan dengan kebutuhan pengguna.

Summit Kalcer adalah sebuah platform online yang menyederhanakan proses bagi para penyewa untuk memverifikasi ketersediaan peralatan dan mengamankan pemesanan tanpa harus mengunjungi toko. Sistem ini menawarkan ketersediaan langsung dan memungkinkan admin untuk dengan mudah mengonfirmasi setelah pembayaran selesai. Pendaki tidak perlu membeli dan membawa semua perlengkapan yang diperlukan untuk koleksi, terutama jika mereka hanya mendaki sesekali atau pemula (Prasetiyo et al. n.d.).

2. KAJIAN TEORITIS

Perancangan

Fase awal dalam mengembangkan sistem yaitu perancangan sistem tersebut. Desain dalam pengembangan perangkat lunak melibatkan upaya untuk membuat sistem yang memenuhi spesifikasi kebutuhan fungsional, mencapai target, memenuhi kebutuhan implisit dan eksplisit terkait kinerja dan pemanfaatan sumber daya, dan mematuhi batasan proses desain berkaitan dengan biaya, waktu, perangkat, dan peralatan (Juniardi et al. n.d.).

Sistem

Sistem didefinisikan sebagai kumpulan prosedur yang saling berkaitan dan saling berhubungan untuk melakukan suatu tugas bersama-sama. Pada dasarnya, sistem informasi

mencakup tiga komponen perangkat lunak, perangkat keras, dan brainware. (Panglima Perkasa et al. 2024).

Informasi

Informasi adalah pesan yang telah melewati saluran komunikasi dan informasi, kemudian diproses dan disusun sehingga menjadi sangat berarti (Tinggi et al. n.d.). Informasi muncul dari manipulasi data atau pesan yang terstruktur untuk memberikan makna, sehingga memungkinkan penerima untuk membuat keputusan atau memahami suatu skenario. Data sangat penting dalam sistem penyewaan karena berkaitan dengan informasi barang, jadwal, dan status penyewaan yang harus disajikan dengan jelas, akurat, dan instan kepada pelanggan. Oleh karena itu, sistem Summit Kalcer mengharuskan informasi yang diberikan harus tepat, mudah dipahami, dan mudah didapat.

Website

Website atau situs adalah sekumpulan halaman yang menyajikan informasi dalam bentuk teks, gambar (diam maupun bergerak), animasi, suara, atau kombinasi dari semuanya. Halaman-halaman ini dapat bersifat statis atau dinamis dan saling terhubung melalui jaringan tautan yang membentuk suatu struktur yang terintegrasi (252-318-1-PB et al. n.d.). Dalam konteks sistem informasi penyewaan alat mendaki, website menjadi jembatan antara penyewa dan penyedia barang tanpa perlu tatap muka langsung. Selain itu juga dapat diakses kapan saja.

Dapat disimpulkan bahwa Sistem informasi berbasis website berpotensi besar meningkatkan efektivitas penyewaan. Dengan menggabungkan teori sistem, informasi, website, dan penyewaan, penelitian ini memiliki dasar kuat untuk merancang sistem yang optimal, responsif, dan sesuai dengan keinginan serta harapan pengguna.

3. METODE PENELITIAN

Metodologi untuk aplikasi penyewaan alat pendakian “Summit Kalcer” menggunakan model waterfall. Dalam penelitian ini, kami memilih metodologi waterfall karena kerangka kerja yang terstruktur dan bertahap, setiap tahapan dilakukan secara bertahap dan harus diselesaikan terlebih dahulu sebelum masuk ke tahapan berikutnya, dimulai dari analisis hingga tahap pemeliharaan. Rincian tahapan dari pendekatan waterfall yang diterapkan dalam penelitian ini dijelaskan pada bagian berikut :

Analisis

Pada tahap ini proses pengumpulan data serta analisis terhadap kebutuhan sistem, baik dari sisi admin, pengguna, dan pemilik usaha.

1) Administrator mengelola pengawasan informasi produk sewa, seperti spesifikasi, harga, dan tingkat stok. Mengelola data pelanggan dan pembayaran, termasuk mengonfirmasi

pembayaran pelanggan jika berhasil. Selanjutnya, menyusun laporan harian untuk disampaikan kepada pemilik bisnis. 2) Pengguna dapat menyelesaikan proses registrasi, masuk, mengakses detail penyewaan dan ketentuan penyewaan sebelum melakukan transaksi, menjelajahi katalog dan detail produk untuk memahami produk yang tersedia untuk disewa dan harganya, dan melanjutkan penyewaan. 3) Pemilik usaha hanya bertindak sebagai penerima laporan

Desain Sistem

Setelah semua persyaratan sistem dikumpulkan, langkah selanjutnya adalah desain sistem. Pada tahap ini, menggunakan UML (Unified Modeling Language) sebagai sarana untuk menggambarkan desain sistem dengan lebih jelas dan terorganisir.

Implementasi Sistem

Setelah desain selesai selanjutnya di implementasikan atau desain di ubah menjadi kode program. Kode program yang digunakan pada penelitian ini yaitu PHP dengan framework Laravel dengan menggunakan database MYSQL.

Pengujian Sistem

Pada tahap ini, desain diintegrasikan dengan kode program yang dikembangkan. Keduanya akan dievaluasi pada tahap ini untuk menentukan bahwa fungsi-fungsi beroperasi sesuai dengan persyaratan yang dinilai. Selain itu, hal ini bertujuan untuk mengidentifikasi jika ada kesalahan dalam perangkat lunak.

Pemeliharaan Sistem

Setelah sistem diuji dan memenuhi kriteria yang dievaluasi. Tahap selanjutnya adalah pemeliharaan sistem. Tahap ini mencakup perbaikan bug, peningkatan fitur, dan peningkatan kinerja untuk menjamin sistem tetap optimal dan memberikan pengalaman pengguna yang terbaik.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisis

Dibawah ini merupakan table analisis kebutuhan berdasarkan hak akses :

Tabel 1. Analisis Kebutuhan Admin

Aktor	Keterangan
Admin	Admin melakukan login dengan akun admin.
	Admin bisa tambah, edit, hapus data terkait produk
	Admin bisa mengelola data pelanggan

	Admin mengelola pembayaran pelanggan dengan memvalidasi
	Admin bisa mengubah status persewaan beserta status produk
	Admin mengelola laporan

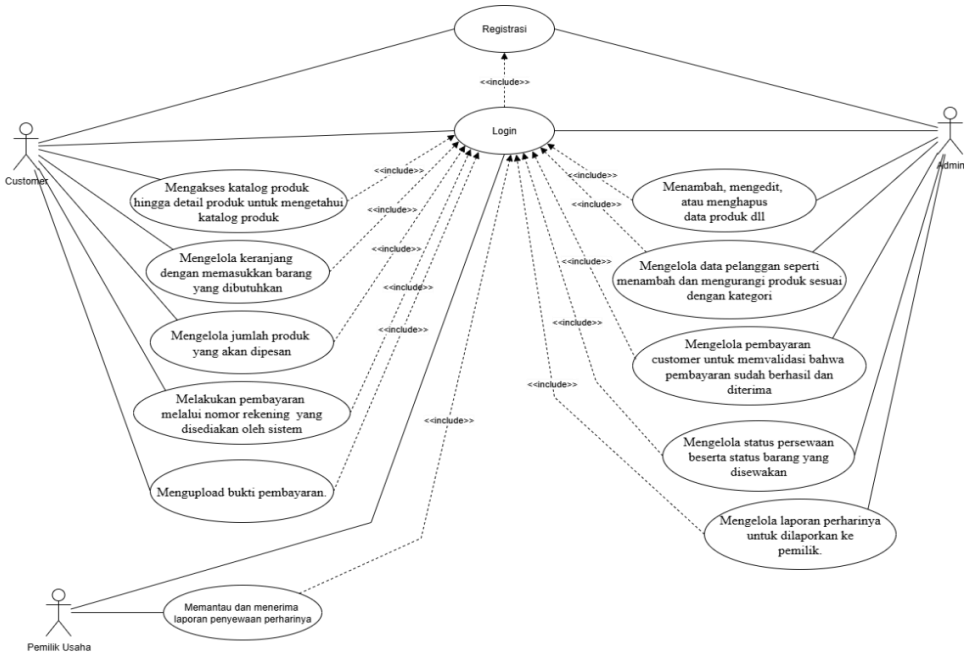
Tabel 2. Analisis Kebutuhan User

Aktor	Keterangan
User	Jika belum punya akun pengguna regitrasi dahulu
	Pengguna bisa melakukan login
	Pengguna mengakses katalog produk hingga detail produk
	Pengguna mengakses produk ke keranjang
	Pengguna dapat mengatur jumlah produk yang akan dipesan
	Pengguna bisa melakukan pembayaran
	Setelah berhasil melakukan pembayaran user, bisa mengupload bukti pembayaran.

Tabel 3. Analisis Kebutuhan Pemilik Usaha

Aktor	Keterangan
Pemilik Usaha	Pemilik usaha juga melakukan login dengan akun yang sudah disedikan
	Pemilik usaha memiliki hak akses untuk memantau laporan penyewaan perharinya

Desain Sistem



Gambar 1. Use Case Diagram Summit Kalcer

Diagram use case untuk sistem penyewaan alat pendakian Summit Kalcer menampilkan tiga aktor utama: pengguna (penyewa), administrator, dan pemilik bisnis. Pengguna dapat mendaftar, masuk, menelusuri inventaris alat, menangani keranjang, memproses pembayaran, dan mengirimkan konfirmasi pembayaran. Administrator mengawasi manajemen produk, informasi pelanggan, validasi pembayaran, pengawasan status penyewaan, dan membuat laporan harian. Pemilik bisnis tidak mengawasi sistem secara pribadi tetapi mendapatkan laporan dari administrator. Setiap proses dikoordinasikan untuk menjamin pemberian layanan yang efektif

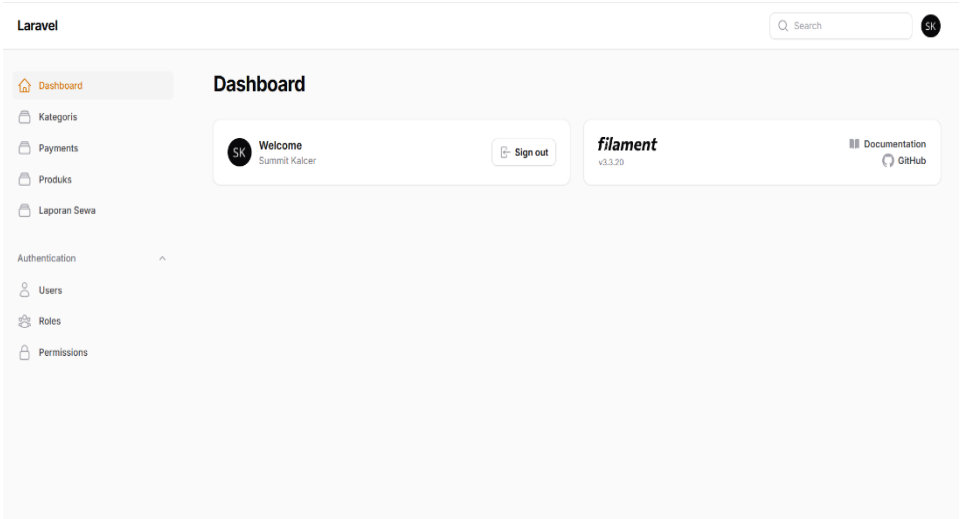
Implementasi

Aplikasi Summit Kalcer dibangun dengan Laravel dan MySQL berdasarkan desain sistem. Berikut tampilan implementasinya:

Admin

Halaman Dashboard

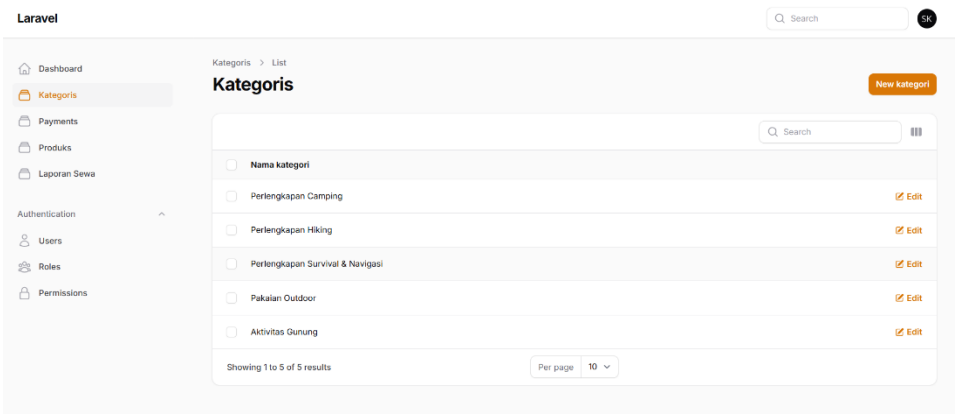
Dashboard admin sistem Summit Kalcer berbasis Laravel dengan Filament. Menu navigasi di kiri memuat fitur seperti produk, pembayaran, dan laporan sewa. Admin dapat mengelola data dan memverifikasi transaksi dengan mudah.



Gambar 2. Halaman Dashboard Admin

Halaman Kategori

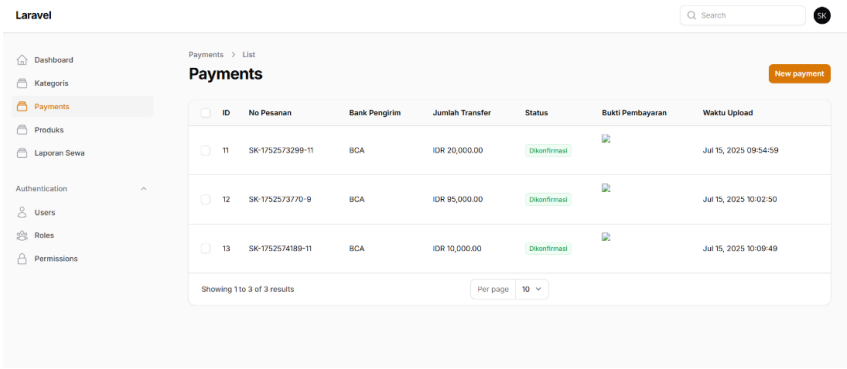
Halaman kategori pada dashboard admin. Admin dapat melihat, menambah, dan mengedit kategori alat mendaki seperti perlengkapan camping, hiking, hingga pakaian outdoor.



Gambar 3. Halaman Kategori Produk Admin

Halaman Pembayaran

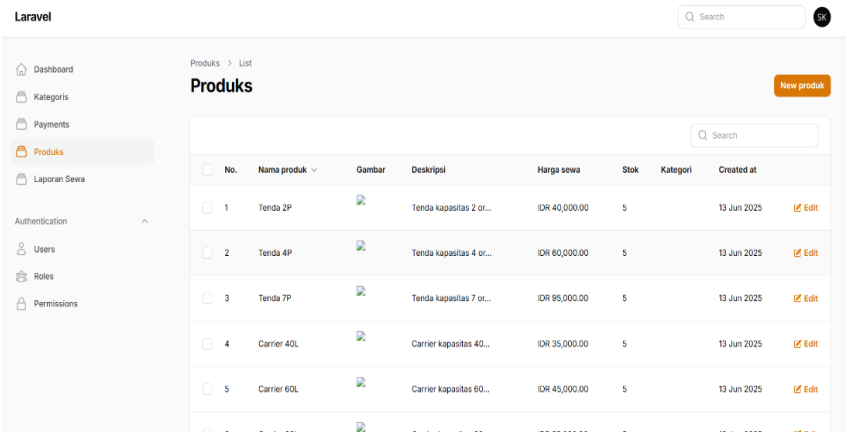
Halaman manajemen pembayaran pada dashboard admin. Terdapat daftar pembayaran pengguna, termasuk nomor pesanan, bank pengirim, jumlah transfer, status konfirmasi, bukti pembayaran, dan waktu upload. Admin bisa cek bukti pembayaran lalu konfirmasi dan bisa pembayaran manual.



Gambar 4. Halaman Pembayaran Admin

Halaman Produk

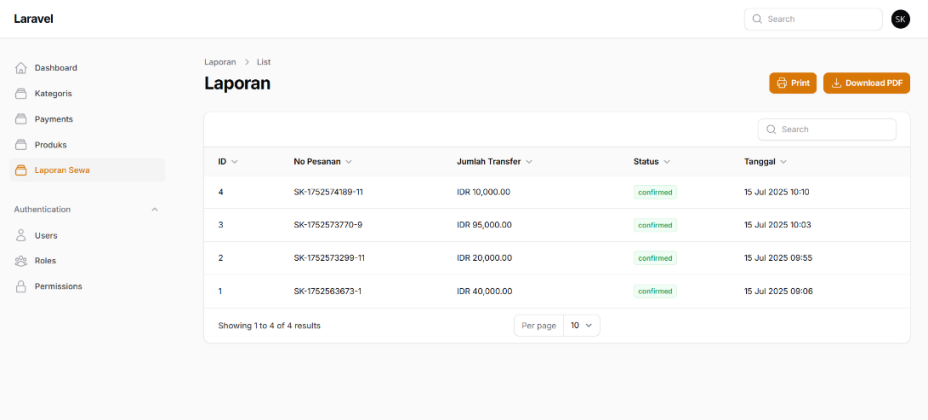
Halaman daftar produk di dashboard admin. Terlihat data produk seperti nama, gambar, deskripsi, harga sewa, stok, kategori, dan tanggal input. Admin dapat mengedit data melalui tombol “Edit” di tiap baris. Dan bisa menambah produk.



Gambar 5. Halaman Produk Admin

Halaman Laporan Sewa

Halaman Laporan Sewa pada dashboard admin. Terdapat daftar pesanan yang telah dikonfirmasi lengkap dengan nomor pesanan, jumlah transfer, status, dan tanggal transaksi. Admin dapat mencetak atau mengunduh laporan dalam format PDF.

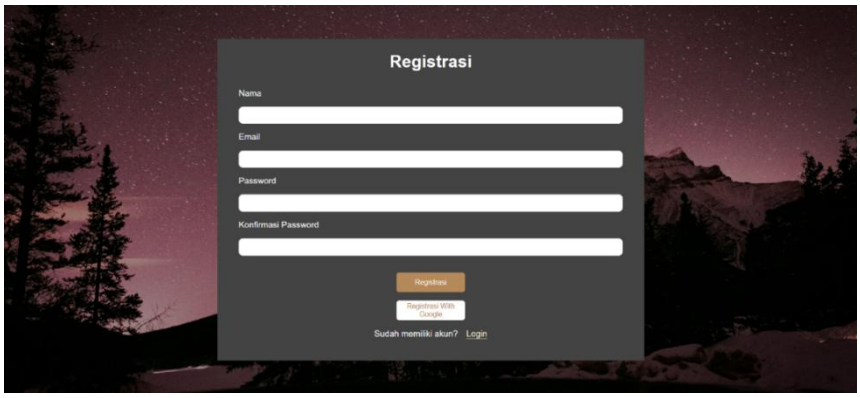


Gambar 6. Halaman Laporan Sewa Admin

User

Halaman Registrasi

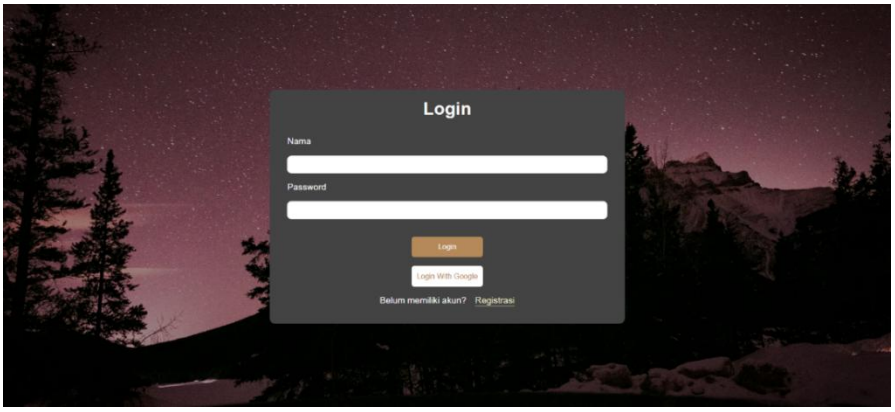
Bagi user yang belum memiliki akun, bisa melakukan registrasi terlebih dahulu. Dengan memasukkan nama, email, password dan konfirmasi password untuk bisa melakukan penyewaan.



Gambar 7. Halaman Registrasi User

Halaman Login User

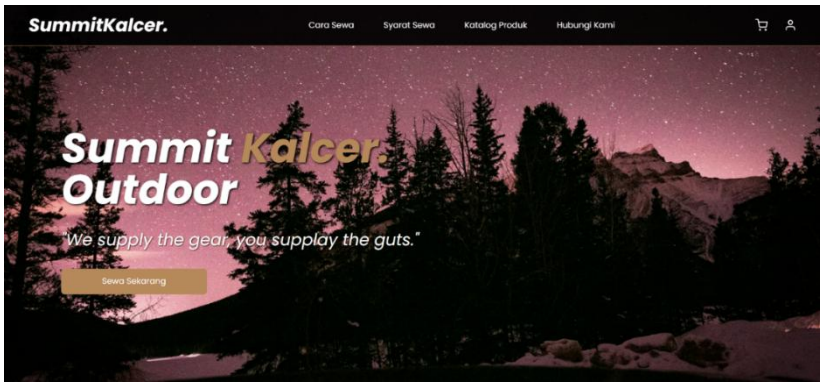
Bagi user yang sudah memiliki akun bisa langsung melakukan login dengan memasukkan nama dan password. Jika user belum memiliki akun maka diharuskan registrasi terlebih dahulu.



Gambar 8. Halaman Login User

Halaman Beranda User

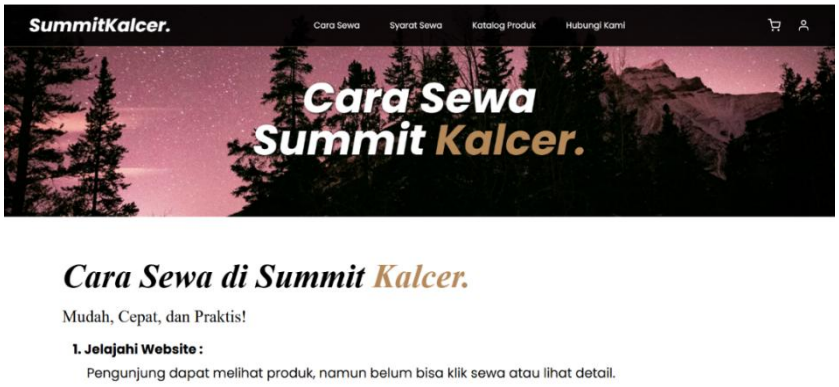
Beranda user pada aplikasi Summit Kalcer merupakan halaman utama yang menampilkan navigasi menuju halaman penting seperti cara sewa, katalog produk, hingga keranjang belanja. Halaman ini menjadi titik awal interaksi pengguna dengan sistem.



Gambar 9. Halaman Beranda User

Halaman Cara Sewa

Halaman Cara Sewa pada *Summit Kalcer* memberikan panduan langkah demi langkah kepada pengguna mengenai proses penyewaan alat, mulai dari menjelajahi produk hingga melakukan pembayaran. Halaman ini bertujuan untuk memudahkan pengguna memahami alur penyewaan secara praktis dan jelas.



Cara Sewa di Summit Kalcer.

Mudah, Cepat, dan Praktis!

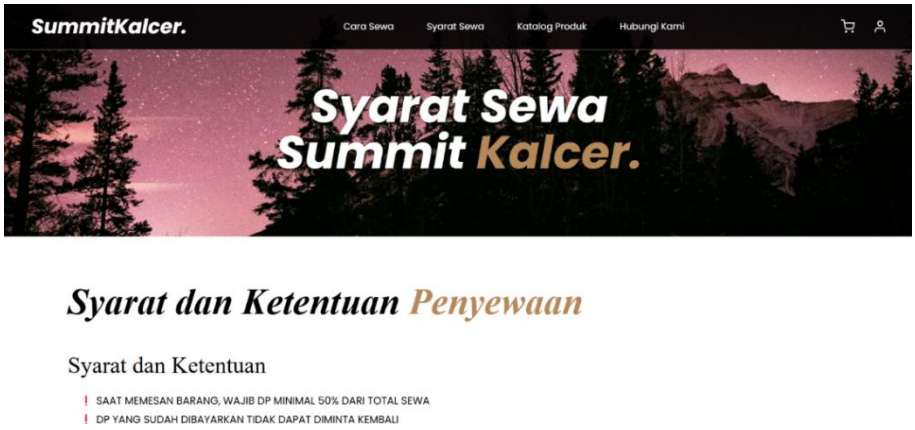
1. Jelajahi Website :

Pengunjung dapat melihat produk, namun belum bisa klik sewa atau lihat detail.

Gambar 10. Halaman Cara Sewa

Halaman Syarat Sewa

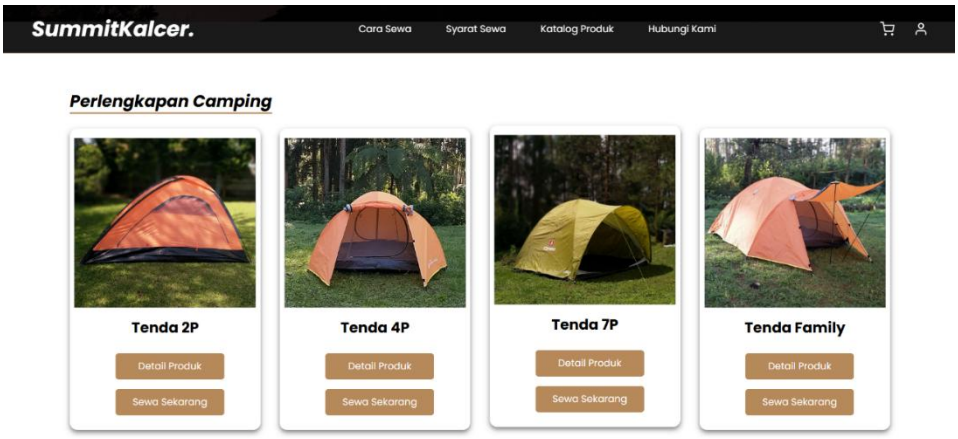
Halaman Syarat Sewa menampilkan informasi penting seputar ketentuan penyewaan alat di Summit Kalcer secara ringkas dan mudah dipahami.



Gambar 11. Halaman Syarat Sewa

Halaman Katalog Produk

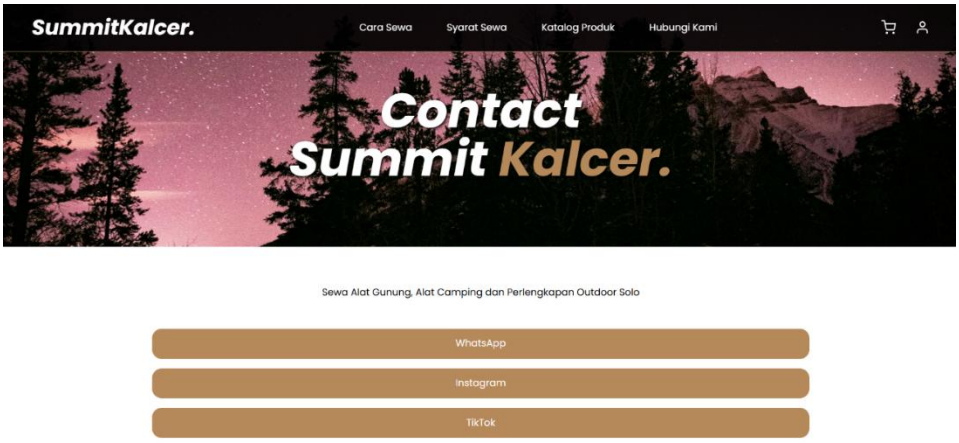
Halaman katalog SummitKalcer menampilkan pilihan tenda camping seperti Tenda 2P, 4P, 7P, dan Family. Setiap produk dilengkapi tombol “Detail Produk” dan “Sewa Sekarang” dengan tampilan yang modern dan mudah digunakan.



Gambar 12. Halaman Katalog Produk

Halaman Hubungi Kami

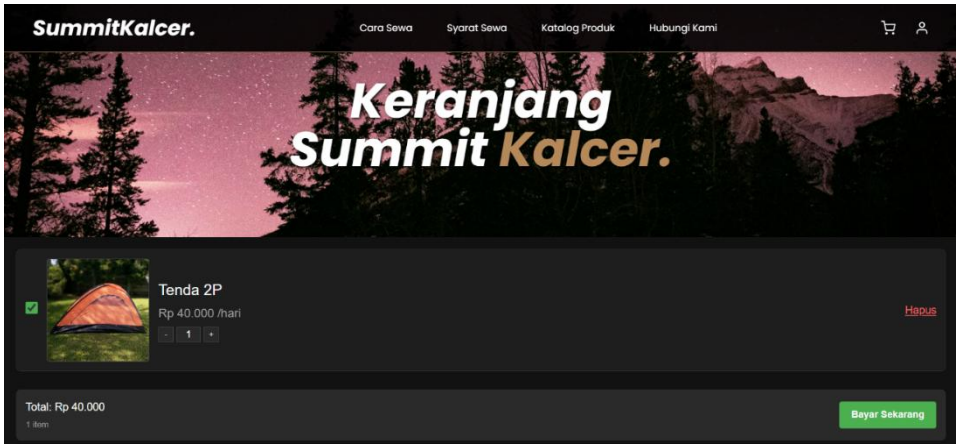
Halaman kontak SummitKalcer menampilkan informasi kontak admin dan sosial media dari summit kalcer. Seperti whatsapp, intagram dan tiktok yang bisa di akses dengan mudah melalui button tersebut.



Gambar 13. Halaman Hubungi Kami

Halaman Keranjang

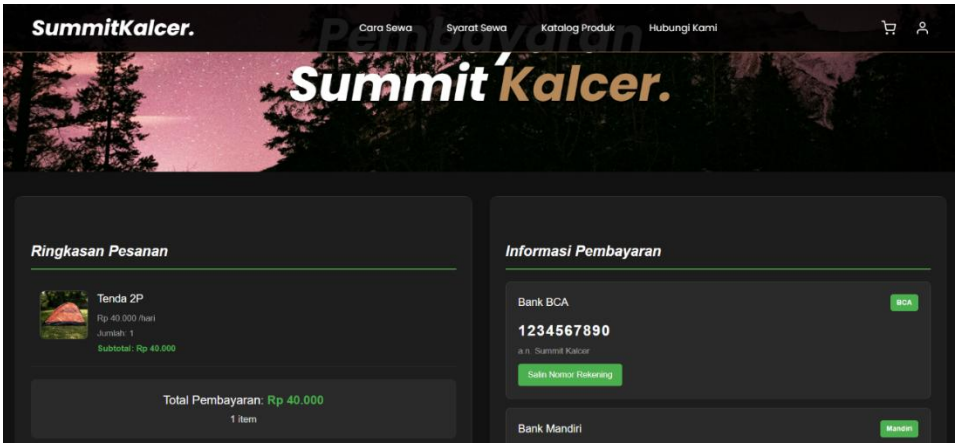
Halaman keranjang SummitKalcer menyajikan ringkasan pemesanan produk oleh pengguna, termasuk jumlah, harga, dan total biaya. Pengguna dapat mengatur item yang dipilih atau langsung melanjutkan ke proses pembayaran. Tampilan dirancang simpel dan fungsional untuk memudahkan pengalaman berbelanja.



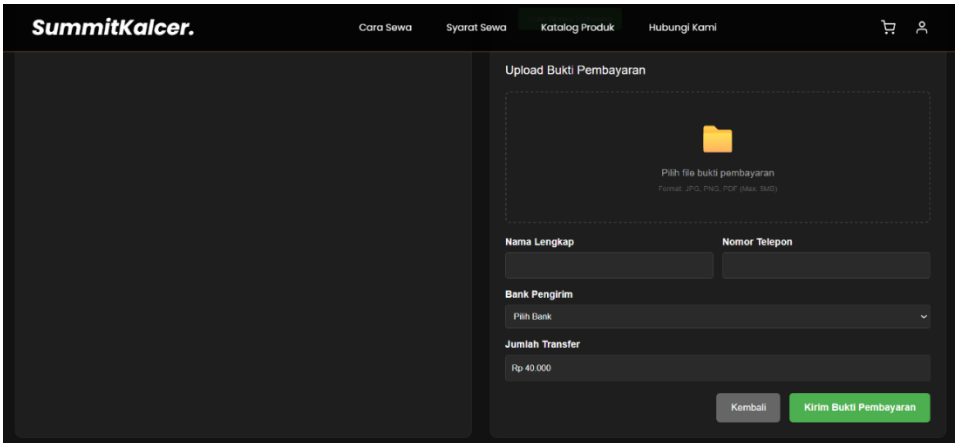
Gambar 14. Halaman Keranjang

Halaman Pembayaran dan Bukti Pembayaran

Halaman pembayaran SummitKalcer menampilkan ringkasan pesanan dan informasi transfer. Setelah membayar, pengguna mengunggah bukti pembayaran beserta data diri dan info bank pengirim.



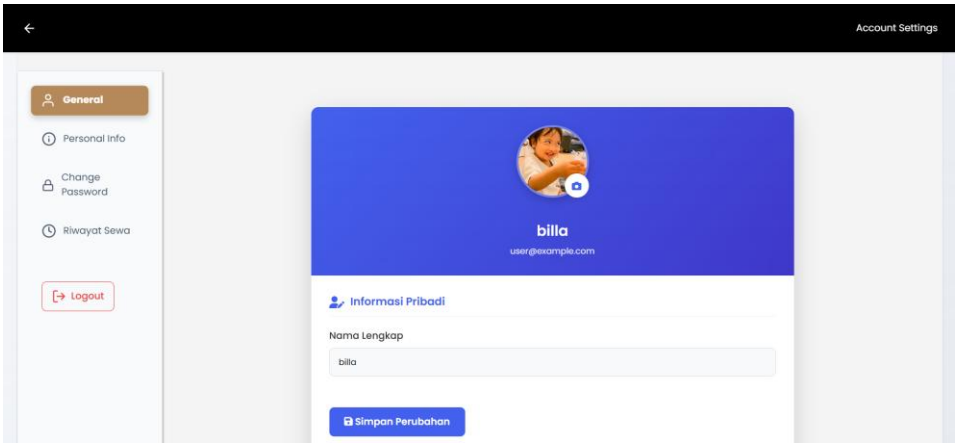
Gambar 15. Halaman Pembayaran



Gambar 16. Halaman Pembayaran Bukti

Halaman Profil User

Halaman pengaturan akun menampilkan informasi profil pengguna seperti nama lengkap dan email. Pengguna dapat mengubah data pribadi, mengganti kata sandi, serta melihat riwayat sewa melalui menu di sisi kiri. Tersedia juga tombol untuk menyimpan perubahan dan keluar dari akun.

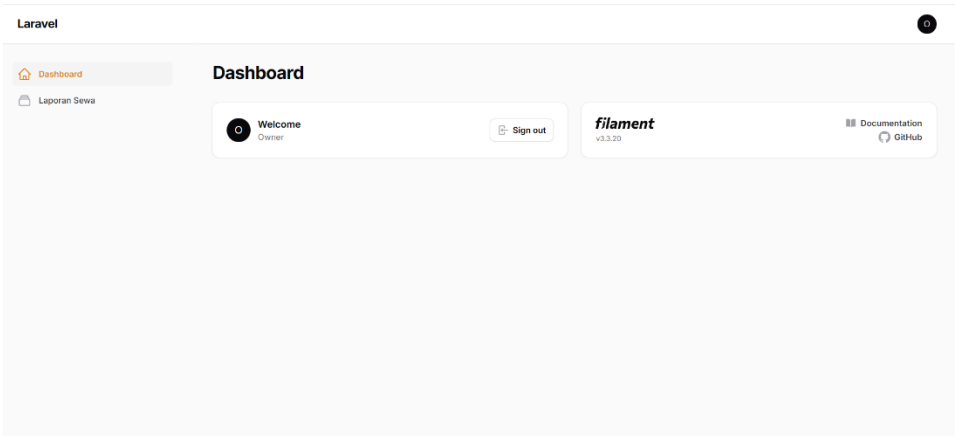


Gambar 17. Halaman Profil User

Pemilik Usaha

Halaman Dashboar Pemilik Usaha

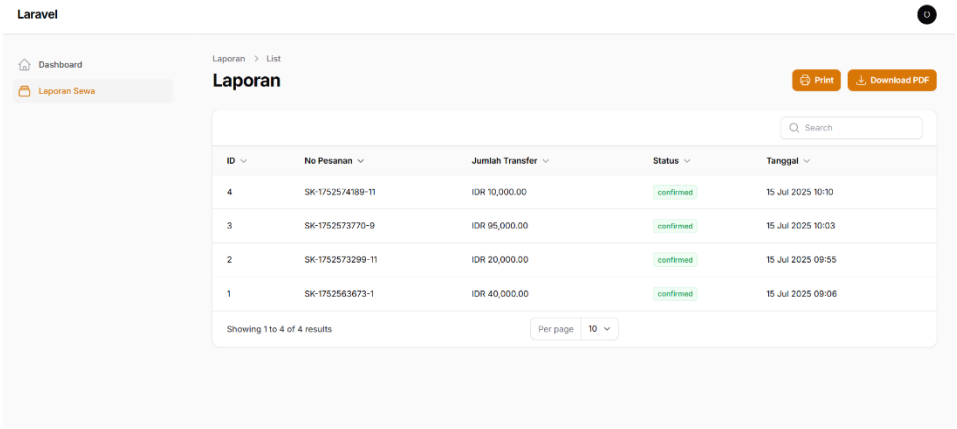
Tampilan dashboard menunjukkan antarmuka admin Laravel menggunakan Filament, dengan sidebar berisi menu Dashboard dan Laporan Sewa. Di bagian utama, pengguna dengan role Owner.



Gambar 18. Halaman Dashboard Pemilik Usaha

Halaman Laporan Sewa Pemilik Usaha

Halaman Laporan menampilkan data penyewaan alat dalam bentuk tabel, termasuk ID, nomor pesanan, jumlah transfer, status konfirmasi, dan tanggal transaksi. Tersedia fitur pencarian, cetak, dan unduh PDF di bagian kanan atas.



Gambar 19. Halaman Laporan Sewa Pemilik Usaha

Pengujian Sistem

Tabel 4. Pengujian Summit Kalcer Role Admin

Modul	Skenario Pengujian	Data Uji	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Aktual	Ket
Pengelolaan produk	Admin menambahkan data produk	Form input produk baru	Produk tersimpan dan muncul di daftar produk	Sesuai	valid
Pengelolaan pelanggan	Admin menambah data pelanggan dan mengelola produk berdasarkan kategori	Data pelanggan dan data produk	Data tersimpan dan tampil sesuai kategori	Sesuai	Valid
Pengelolaan pembayaran	Admin memverifikasi pembayaran dari user	Data pembayaran	Status pembayaran berubah menjadi terverifikasi	Sesuai	Valid
Pengelolaan Status Penyewaan	Admin mengubah status penyewaan dan status barang	ID transaksi dan ID barang	Status penyewaan dan status barang berubah sesuai proses	Sesuai	Valid
Pengelolaan Laporan	Admin mengelola laporan harian	Data transaksi harian	Laporan ditampilkan dan bisa disimpan atau dicetak sesuai kebutuhan	Sesuai	Valid

Tabel 5. Pengujian Summit Kalcer Role User

Modul	Skenario Pengujian	Data Uji	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Aktual	Ket
Mengakses katalog produk	Penyewa yang sudah login melihat katalog dan detail produk	Daftar produk dalam database	Produk dan detailnya ditampilkan dengan benar di halaman katalog	Sesuai	valid
Menambahkan ke keranjang	Penyewa memilih produk dan menambahkannya ke keranjang	ID produk	Produk masuk ke daftar keranjang penyewa	Sesuai	Valid
Proses Pemesanan	Penyewa mengatur jumlah produk dan melakukan pemesanan	Jumlah unit produk	Pesanan tercatat sesuai jumlah dan produk yang dipilih	Sesuai	Valid
Proses Pembayaran	Penyewa melakukan pembayaran ke rekening sistem	Nomor rekening dan ID transaksi	Pembayaran berhasil dan status berubah menjadi “menunggu konfirmasi”	Sesuai	Valid

Tabel 6. Pengujian Summit Kalcer Role Pemilik Usaha

Modul	Skenario Pengujian	Data Uji	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Aktual	Ket
Akses Laporan	Pemilik usaha membuka halaman laporan untuk melihat data penyewaan harian	Data penyewaan per hari dalam sistem	Laporan penyewaan harian ditampilkan sesuai data yang ada di sistem	Sesuai	valid

Pemeliharaan Sistem

Setelah sistem Summit Kalcer selesai dirancang dan diimplementasikan, dilakukan tahap pemeliharaan untuk memastikan sistem tetap berfungsi dengan baik dan sesuai kebutuhan. Proses ini mencakup perbaikan bug, penyempurnaan fitur, serta peningkatan performa agar sistem tetap stabil, cepat diakses, dan memberikan pengalaman pengguna yang

optimal. Dengan pemeliharaan ini, Summit Kalcer diharapkan terus mampu memberikan layanan yang responsif dan relevan.

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Sistem Summit Kalcer telah berhasil dikembangkan sebagai website penyewaan alat mendaki menggunakan metode Waterfall. Sistem ini memudahkan penyewa dalam proses registrasi, pemesanan, hingga pembayaran, serta memudahkan admin dalam mengelola data produk, pelanggan, pembayaran, dan laporan harian. Hasil pengujian menunjukkan seluruh fitur berjalan sesuai fungsinya.

Sebagai saran, pengembangan ke depannya dapat dilakukan dalam bentuk aplikasi mobile agar akses lebih fleksibel. Penambahan fitur seperti notifikasi otomatis dan manajemen stok yang lebih rinci juga bisa menjadi pertimbangan untuk meningkatkan kualitas layanan.

DAFTAR REFERENSI

Ardilah, Diamond Heris, and Mochamad Alfan Rosid. 2024. "Rancang Bangun Aplikasi Persewaan Peralatan Camping Berbasis Web Dan Whatsapp." Indonesian Journal of Applied Technology 1(1):13. doi: 10.47134/ijat.v1i1.3092.

Ayu Binangkit, Citra, Apriade Voutama, and Nono Heryana. 2023. PEMANFAATAN UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE) DALAM PERENCANAAN SISTEM PENGELOLAAN SEWA ALAT MUSIK BERBASIS WEBSITE. Vol. 7.

Binangkit, C. A., Voutama, A., & Heryana, N. (2023). Pemanfaatan UML dalam perencanaan sistem pengelolaan sewa alat musik berbasis website. JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika), 7(2), 1429–1436.

Eko Nugroho, Fauyhi. 2016. "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN ONLINE STUDI KASUS TOKOKU." Jurnal SIMETRIS 7(2).

Fachriza Pulungan, Muhammad, and Hari Purwanto. n.d. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN ALAT KESEHATAN PT XYZ BERBASIS WEB.

Faqih, Rian Abdullah, Hafidh Muhammad Yusuf, Dwi Arini, Ayu Ambarwati, and Yuli Astuti. 2024. "Rancang Bangun Sistem Persewaan Barang Sewa.in Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel." Seminar Nasional Sistem Informasi.

Juniardi, Yudha, Nur Iskandar,) Tri Rahayu, Manajemen Informatika, Fakultas Ilmu, Komputer Upn, Veteran Jakarta, Jl Rs Fatmawati, Pondok Labu, and Jakarta Selatan. n.d. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN GEDUNG PADA GEDUNG BALAI KOMANDO KOPASSUS BERBASIS WEB.

Maimunah, Hariyansyah, H., & Jihadi, G. (2017). Rancang bangun aplikasi penyewaan lapangan futsal berbasis web. SemnasTeknoMedia Online, 5(1), 4–7.

Nugroho, F. E. (2016). Perancangan sistem informasi penjualan online: Studi kasus Tokoku. Jurnal Simetris, 7(2), 717.

Panglima Perkasa, Putra, Dhina Puspasari Wijaya, Dita Danianti, and Wahit Desta Prastowo. 2024. RANCANG BANGUN SISTEM PENYEWAAN SEPEDA MOTOR DAN MOBIL BERBASIS WEBSITE DI YOGYAKARTA (STUDI KASUS : SEWAMOTORJOGJA_24). Vol. 8. http://www.php.net.

PEMBUATAN APLIKASI PERSEWAAN KAMERA PADA TOKO SEWA KAMERA SOLO BERBASIS WEB Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Strata I pada Jurusan informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika Oleh: LUTFHI AJI NUGROHO WIBISONO L200160038 PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA 2020. n.d.

Prasetiyo, D., Saefudin, M., & Permatasari, H. (2023). Analisis sistem rental alat mendaki dengan metode Black Box Testing. Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Bisnis (SENATIB 2023), 1–6.

Prasetiyo, Dwi, Mochamad Saefudin, Hanifah Permatasari, Universitas Duta, and Bangsa Surakarta. n.d. Analisis Sistem Rental Alat Mendaki Dengan Metode Black Box Testing.

Ridwansyah, Ridwansyah, Dary Mochamad Rifqie, and Nuridayanti Nuridayanti. 2023. “Sistem Informasi Inventaris Toko Berbasis Web Untuk UMKM Penyewaan Kostum.” Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis 5(3):289–95. doi:10.47233/jteksis.v5i3.874.

Sidik, Fajar, and Ani Oktarini Sari. 2023. “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN PAKAIAN ADAT TRADISIONAL BERBASIS WEBSITE.” JIKA (Jurnal Informatika) 7(3):321. doi:10.31000/jika.v7i3.8027.

Tinggi, Sekolah, Ilmu Kepolisian -Perguruan, Ilmu Tinggi, and Jakarta Kepolisian. n.d. PEMAKNAAN ARTI INFORMASI DI ERA DIGITAL Ilham Prisgunanto.

Wirya, A., & Mastan, I. A. (2022). Aplikasi penyewaan AC berbasis web di PT Cahaya Manunggal. Journal of Business and Audit Information Systems, 5(2), 43–53. doi:10.30813/jbase.v5i2.3781

Wirya, Adih, and Ignatius Adrian Mastan. 2022. “APLIKASI PENYEWAAN AC BERBASIS WEB DI PT CAHAYA MANUNGGAL.” JBASE - Journal of Business and Audit Information Systems 5(2). doi:10.30813/jbase.v5i2.3781.