



Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web dengan Metode Perpetual pada Aplikasi Website FURNIE

Aprilia Pramudita¹, Fajar Bagus Saputra², Miftahuda Adhananto³, Vrisa Arana Salsabilla⁴

¹⁻⁴ Universitas Duta Bangsa Surakarta, Indonesia

Email: 220101004@mhs.udb.ac.id¹, 220101015@mhs.udb.ac.id², 220101025@mhs.udb.ac.id³, 220101039@mhs.udb.ac.id⁴

Alamat: Fakultas Ilmu Komputer Universitas Duta Bangsa Surakarta, Jl. Bhayangkara No.55, Tipes, Kec. Serengan, Kota Surakarta, Jawa Tengah, 57154

Korespondensi penulis: 220101004@mhs.udb.ac.id

Abstract : *This study aims to design and develop a web-based sales information system for the Furnie application using a perpetual inventory recording method. The system is built using the Waterfall approach and technologies such as PHP, MySQL, and Laravel. The main goal is to improve transaction recording efficiency, inventory data accuracy, and support a more structured and responsive business process. The implementation results indicate that the system effectively facilitates product and order management, as well as automated reporting through a user-friendly interface. It also supports third-party service integration, notifications, and promotional features, contributing to enhanced user satisfaction. This approach positions Furnie as a suitable digital solution for modernizing furniture store operations in a more efficient and adaptive way.*

Keywords: *FURNIE Web, Perpetual Method, Sales Information System, Web Application.*

Abstrak : Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi penjualan berbasis web pada aplikasi *Furnie* dengan menerapkan metode pencatatan persediaan perpetual. Sistem ini dikembangkan menggunakan pendekatan *Waterfall* dan teknologi seperti PHP, MySQL, dan Laravel. Tujuan utama dari pengembangan ini adalah meningkatkan efisiensi pencatatan transaksi, akurasi data stok, serta mendukung proses bisnis yang lebih terstruktur dan responsif. Hasil implementasi menunjukkan bahwa sistem mampu memfasilitasi pengelolaan produk, pesanan, hingga pelaporan otomatis dengan antarmuka yang mudah digunakan. Sistem juga mendukung integrasi dengan layanan pihak ketiga dan dilengkapi fitur notifikasi serta promosi, yang berkontribusi pada peningkatan kepuasan pengguna. Dengan pendekatan ini, *Furnie* dapat menjadi solusi digital yang tepat dalam mendukung transformasi toko furnitur ke arah yang lebih modern dan efisien.

Kata kunci: Sistem Informasi Penjualan, Web FURNIE, Metode Perpetual, Web Application (secara alfabetis).

1. LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi informasi, khususnya internet dan aplikasi berbasis web, telah mendorong perubahan besar dalam berbagai aspek bisnis. Penggunaan sistem informasi berbasis web memberikan kemudahan dalam pengolahan data, kecepatan akses informasi, serta efisiensi dalam pelaporan dan pengambilan keputusan (Yuni Handayani, 2023). Dalam dunia usaha yang semakin kompetitif, pemanfaatan teknologi ini menjadi kebutuhan penting, termasuk dalam pengelolaan penjualan dan persediaan barang.

Furnie, sebuah toko furnitur modern, menghadapi tantangan dalam hal pengelolaan transaksi dan stok barang. Sistem manual yang digunakan saat ini sering menimbulkan keterlambatan pembaruan data, ketidaksesuaian antara stok fisik dan data, hingga kesalahan dalam penyusunan laporan penjualan. Hal ini tidak hanya menghambat efisiensi

operasional, tetapi juga dapat berdampak pada kepuasan pelanggan dan proses pengambilan keputusan bisnis (Stephanie Calista, 2023).

Untuk menjawab permasalahan tersebut, dibutuhkan sebuah sistem informasi penjualan yang terintegrasi dan dapat diakses secara online (Muchammad Tirozul Achyar, 2021). Salah satu pendekatan yang sesuai adalah penggunaan metode pencatatan persediaan perpetual, yaitu pencatatan stok secara otomatis setiap kali terjadi transaksi. Metode ini memungkinkan data persediaan selalu diperbarui secara real-time, sehingga manajemen dapat memantau ketersediaan barang secara akurat kapan pun dibutuhkan.

Dengan membangun sistem informasi penjualan berbasis web menggunakan metode perpetual, aplikasi website FURNIE diharapkan dapat membantu meningkatkan efisiensi pencatatan, mengurangi kesalahan dalam pelaporan, serta mendukung proses bisnis yang lebih efektif dan responsif terhadap kebutuhan pasar.

2. KAJIAN TEORITIS

Sistem Informasi

Sistem informasi dapat dipahami sebagai sebuah kesatuan yang terdiri dari berbagai komponen yang saling terintegrasi dan berfungsi secara kolaboratif untuk mencapai tujuan tertentu. Dalam struktur sistem informasi, terdapat beberapa komponen utama yang saling mendukung, antara lain: komponen masukan yang berfungsi untuk menerima data dari berbagai sumber, komponen model yang bertugas mengolah data menjadi informasi yang berguna, serta komponen keluaran yang menyajikan hasil pengolahan tersebut kepada pengguna. Selain itu, sistem ini juga didukung oleh komponen teknologi yang mencakup perangkat keras dan lunak sebagai sarana operasional, serta komponen basis data yang menjadi tempat penyimpanan dan pengelolaan data secara sistematis (Lintang Mustika, 2024).

Jual Beli Furnitur (E-Commerce)

Fitro Nur dan Achmad Solechan (2017) menyatakan bahwa e-commerce merupakan aktivitas transaksi jual beli dan pertukaran informasi secara elektronik melalui internet, sehingga proses bisnis menjadi lebih efektif dan efisien.

Website

Website merupakan sekumpulan data yang disusun dalam format tertentu dan dapat diakses melalui internet untuk menyajikan beragam jenis informasi, seperti artikel, teks, maupun elemen visual berupa gambar statis maupun animasi. Informasi yang ditampilkan dalam website disusun dalam halaman-halaman web yang saling terhubung dan dapat diakses melalui peramban (browser). Gambar diam biasanya digunakan untuk ilustrasi atau dokumentasi, sedangkan gambar bergerak (seperti GIF atau video) berfungsi memperkaya konten dan menarik perhatian pengguna (Angga Wahyu Surya Putra, 2024).

Metode Waterfall

Metode Waterfall merupakan salah satu pendekatan dalam pengembangan sistem yang menekankan urutan tahapan secara linear. Setiap fase dalam metode ini harus diselesaikan secara tuntas sebelum melanjutkan ke tahap berikutnya. Prosesnya dimulai dari langkah awal, seperti analisis kebutuhan, kemudian dilanjutkan ke perancangan, implementasi, pengujian, hingga tahap pemeliharaan. Pendekatan ini bersifat sistematis, karena setiap tahap menjadi fondasi bagi tahap selanjutnya, sehingga meminimalkan kemungkinan revisi di tengah proses pengembangan (Barany Fachri, 2021).

PHP

PHP adalah bahasa pemrograman server-side yang terintegrasi dengan HTML dan digunakan untuk membuat halaman web dinamis. PHP bersifat open source, multiplatform, mudah dikonfigurasi, serta didukung oleh banyak komunitas. Selain itu, PHP kompatibel dengan berbagai web server dan database seperti MySQL, sehingga menjadikannya pilihan populer dalam pengembangan web (Rianto Sitanggang, 2022).

XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak open-source yang umum digunakan untuk pengembangan aplikasi web. Paket ini mencakup berbagai komponen utama seperti Apache sebagai web server, MySQL untuk pengelolaan basis data, PHP sebagai bahasa pemrograman, serta PHPMyAdmin sebagai antarmuka grafis dalam mengelola database MySQL (Ikhsan et al., 2024). Dengan menggunakan XAMPP, pengembang dapat membangun dan menguji aplikasi secara lokal secara lebih praktis dan efisien (Kevin Kurniawansyah, 2025).

Laravel

Laravel merupakan framework yang dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan saat ini memiliki komunitas pengguna yang terus bertumbuh. Framework ini mengadopsi konsep arsitektur modern MVC (Model, View, Controller), yang memisahkan antara tampilan antarmuka pengguna (front-end) dan pengelolaan logika data di sisi belakang (back-end), sehingga memudahkan proses pengembangan dan pemeliharaan aplikasi web (Fikri Ahmad Fauzi, 2023).

MySQL

MySQL adalah perangkat lunak yang termasuk dalam kategori sistem manajemen basis data (DBMS) dan bersifat open source. Artinya, MySQL dapat digunakan, dimodifikasi, dan didistribusikan secara bebas oleh siapa saja. MySQL banyak digunakan dalam pengembangan aplikasi karena kemampuannya dalam menangani data secara cepat, stabil, dan mendukung integrasi dengan berbagai bahasa pemrograman, termasuk PHP (Prahasti, 2022).

3. METODE PENELITIAN

Bagian ini menjelaskan rancangan penelitian yang meliputi aspek desain penelitian, penentuan sampel atau populasi, teknik serta alat yang digunakan untuk mengumpulkan data, metode analisis yang diterapkan, dan model penelitian yang dijadikan acuan. Untuk metode yang sudah lazim digunakan secara umum, penjelasan detail tidak diperlukan dan cukup dengan menyertakan referensi pendukung yang relevan, seperti dalam hal penggunaan uji statistik (contoh: uji-t, uji-F). Sementara itu, untuk pengujian validitas dan reliabilitas instrumen, cukup dijelaskan melalui hasil pengukuran beserta interpretasi tanpa uraian teknis yang mendalam. Simbol-simbol yang terlibat dalam model penelitian dijabarkan melalui uraian naratif agar mudah dipahami.

Pada Penelitian ini kami menggunakan metode pengembangan Waterfall dimana metode penelitian ini bertujuan menyediakan platform digital yang aman dan terpercaya untuk transaksi jual beli furniture bekas. Serta pengembangan Aplikasi yang sangat cocok dengan metode Waterfall ini. Kami memilih metode ini dikarenakan selain memudahkan proses jual beli pada barang juga mendukung penjual untuk bersaing di marketplace melalui fitur promosi yang menarik. Selain itu pendekatan yang digunakan juga memudahkan kami dalam menyusun project dan dokumentasi sehingga pengembangan

dengan metode Waterfall ini sangat cocok untuk project kami. Adapun tahapan Waterfall (Requirement, Design, Implementation, Verification, dan Maintenance)

Analisis Kebutuhan

Pada tahap ini, penulis melakukan serangkaian aktivitas yang mencakup identifikasi permasalahan, perumusan solusi, serta analisis kebutuhan sistem. Proses pemodelan diawali dengan mengkaji secara menyeluruh kebutuhan sistem yang akan dikembangkan, yang selanjutnya akan diterjemahkan ke dalam bentuk aplikasi berbasis website (Razikin Usman, 2021).

Desain

Pada tahap ini, kami sebagai peneliti menyusun arsitektur sistem secara menyeluruh, yang mencakup perancangan antarmuka pengguna, struktur basis data, serta komponen-komponen sistem lainnya. Untuk mempermudah pemahaman dan pengembangan, kami menggunakan alat bantu visual seperti flowchart, sequence diagram, dan use case diagram yang menggambarkan alur proses serta interaksi antar komponen dalam sistem secara terstruktur (Dimas Fitra Setiawan, 2023).

Implementasi

Tahap selanjutnya setelah perancangan sistem adalah implementasi, yang memiliki peran penting dalam mewujudkan tujuan-tujuan yang ingin dicapai melalui penggunaan sistem yang telah dibangun. Proses ini juga bertujuan untuk memberikan keyakinan kepada pengguna bahwa sistem dapat berfungsi secara optimal, efisien, dan efektif sesuai dengan kebutuhan yang telah dirancang sebelumnya (Bowo Prasetyo Ramadani, 2021).

Pengujian

Setelah proses pengembangan selesai dilakukan sesuai dengan spesifikasi yang diinginkan, kami melakukan sebuah pengujian dengan cara kuisioner terhadap para pengguna sehingga kami bisa melakukan evaluasi terhadap aplikasi yang kami kembangkan, setelah melakukan pengujian yang sudah sesuai maka tahapan ini bisa mempengaruhi kepuasan pelanggan secara nyata.

Pemeliharaan

Pada tahap akhir ini metode waterfall ini adalah pemeliharaan sistem. Jadi untuk menjaga keberlangsungan performa dan keberlangsungan sistem jangka panjang maka diperlukan pemeliharaan sistem, pemeliharaan ini mencakup pada perbaikan bug dan kebutuhan fitur baru pada aplikasi kami sehingga bisa memenuhi kepuasan pengguna.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisi Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional bertujuan menguraikan fitur utama dalam sistem, seperti manajemen, pelaporan otomatis, dan komunikasi pelanggan. Fitur ini dirancang untuk mengatasi permasalahan bisnis dan meningkatkan efisiensi operasional (Yuanita Maria Widyastuti, 2024), berikut ini disajikan uraian dan pembahasannya untuk sistem e-commerce jual beli furnitur:

- **Manajemen Produk** (Fikri Ahmad Fauzi, 2023)

Fitur ini memungkinkan admin untuk melakukan pengelolaan data produk furnitur, meliputi penambahan, pembaruan, hingga penghapusan produk. Setiap produk dilengkapi atribut penting seperti nama, deskripsi, harga, jumlah stok, gambar, dan kategori. Keberadaan fitur ini mendukung pembaruan katalog produk secara dinamis dan memastikan penyajian informasi yang akurat kepada calon pembeli.

- **Registrasi dan Pengelolaan Akun Pengguna**

Sistem menyediakan fasilitas bagi pengguna untuk melakukan registrasi akun, login, serta logout. Selain itu, pengguna dapat memperbarui data profil pribadi, termasuk informasi alamat pengiriman. Fungsi ini sangat penting untuk personalisasi layanan sekaligus menjaga keamanan data melalui autentikasi yang terintegrasi.

- **Pencarian dan Penyaringan Produk**

Pengguna dapat mencari produk berdasarkan kata kunci tertentu, kategori, rentang harga, atau spesifikasi khusus. Fitur penyaringan (filter) dan pengurutan (sorting) yang disediakan bertujuan untuk mempermudah pengguna dalam menemukan produk sesuai preferensi, sehingga mendukung pengalaman berbelanja yang lebih efisien dan efektif.

- **Keranjang Belanja dan Pemesanan**

Fitur ini memfasilitasi pengguna untuk menambahkan produk ke dalam keranjang belanja, mengatur jumlah item, ataupun menghapus produk sebelum melanjutkan ke

proses checkout. Proses pemesanan dirancang agar lebih praktis dengan tahap konfirmasi pesanan dan pengisian data pengiriman.

- **Sistem Pembayaran**

Platform mendukung berbagai opsi pembayaran, seperti transfer bank, layanan pembayaran online, maupun metode bayar di tempat (Cash on Delivery). Pengguna juga difasilitasi untuk mengunggah bukti pembayaran jika diperlukan. Dukungan integrasi dengan payment gateway sangat esensial untuk menjamin transaksi yang cepat, aman, dan real-time.

- **Pengelolaan Stok**

Setiap transaksi pembelian secara otomatis akan memperbarui jumlah stok produk. Admin dapat memantau ketersediaan barang serta menerima notifikasi apabila stok produk mendekati batas minimum. Hal ini sangat membantu untuk menghindari kehabisan barang (stock out) dan mendukung perencanaan pengadaan produk.

- **Manajemen Pesanan dan Status Pengiriman**

Admin memiliki akses untuk memantau pesanan masuk, memproses, serta memperbarui status pesanan, seperti “sedang diproses”, “dikirim”, hingga “selesai”. Pengguna pun dapat melacak perkembangan pesanan secara langsung melalui sistem. Keberadaan fitur ini meningkatkan transparansi dan kepercayaan pelanggan terhadap layanan.

- **Pengelolaan Data Pengiriman**

Sistem menyimpan detail informasi pengiriman seperti identitas kurir, alamat tujuan, serta status pengiriman. Baik admin maupun pengguna dapat melihat riwayat pengiriman yang telah dilakukan untuk memastikan akuntabilitas distribusi produk.

- **Laporan Penjualan dan Transaksi**

Sistem secara otomatis menghasilkan laporan berkala yang mencakup data penjualan, pesanan, pembayaran, dan pengiriman. Fitur ini berperan dalam membantu admin mengevaluasi kinerja bisnis dan menunjang pengambilan keputusan strategis yang didasarkan pada analisis data..

- **Ulasan dan Peringkat Produk**

Pengguna dapat memberikan ulasan dan peringkat terhadap produk yang telah dibeli. Fitur ini berfungsi sebagai masukan bagi penjual sekaligus menjadi referensi yang bermanfaat bagi calon pembeli lainnya.

- **Notifikasi Sistem**

Sistem dilengkapi dengan fitur notifikasi yang menginformasikan pengguna mengenai status pesanan, pembayaran, hingga promosi yang sedang berlangsung. Fungsi ini menjaga komunikasi antara platform dan pengguna agar tetap aktif.

- **Fitur Promosi**

Penjual dapat membuat dan mengelola promosi atau iklan untuk meningkatkan visibilitas produk mereka pada platform. Fitur ini mendukung strategi pemasaran digital yang lebih kompetitif.

- **Integrasi Layanan Pihak Ketiga**

Sistem didesain agar dapat terhubung dengan layanan pihak ketiga seperti payment gateway, jasa ekspedisi, serta platform media sosial. Hal ini bertujuan untuk memperluas jangkauan layanan dan meningkatkan fleksibilitas sistem dalam mendukung operasional e-commerce.

Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non-fungsional dalam pengembangan website Furnie mencakup standar seperti kecepatan akses, keamanan data, ketersediaan layanan, dan kestabilan sistem. Aspek-aspek ini penting untuk memastikan aplikasi berjalan andal dan sesuai harapan pengguna (Costa, 2023).

- **Perangkat Lunak**

Sistem ini dibangun dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman untuk backend, sedangkan MySQL digunakan sebagai basis data untuk menyimpan informasi produk, transaksi, serta data pengguna. Editor kode yang digunakan adalah Visual Studio Code karena mendukung pengembangan yang lebih efisien. Selain itu, tampilan antarmuka (user interface) dirancang agar sederhana dan mudah dipahami oleh pengguna. Desain website dibuat responsif sehingga dapat diakses melalui berbagai perangkat, baik komputer maupun smartphone.

- **Perangkat Keras**

Berikut adalah spesifikasi perangkat keras minimum yang dibutuhkan:

- Komputer/Laptop dengan prosesor minimal Intel Celeron N6210 (1.2 GHz) untuk pengelolaan data oleh admin.
- Smartphone dengan sistem operasi minimal Android Nougat (versi 7.0) dan RAM minimal 2 GB untuk mendukung akses pengguna.

- Penyimpanan pada server atau harddisk minimal 500 GB untuk menyimpan data transaksi, produk, dan laporan.

- **Kebutuhan Fungsional**

Sistem ini memiliki fitur fungsional yang disesuaikan dengan masing-masing peran pengguna. Administrator dapat melakukan login, mengelola produk dan kategori, memantau transaksi, mengatur informasi pembayaran, menyusun laporan penjualan, serta mengelola hak akses pengguna untuk memastikan sistem berjalan optimal.

Bagi toko atau brand, sistem menyediakan fitur untuk memperluas pemasaran produk, mengelola stok barang, serta memproses transaksi penjualan. Penggunaan nomor seri unik pada setiap produk mempermudah pelacakan selama proses distribusi.

Sementara itu, konsumen dapat melakukan pendaftaran, menjelajahi produk, menggunakan fitur keranjang belanja, dan menyelesaikan pembelian melalui formulir checkout. Setelah konfirmasi pesanan, sistem akan menghasilkan invoice dan mengarahkan pengguna untuk melakukan pembayaran melalui transfer bank.

Perancangan Sistem

Perancangan sistem dilakukan untuk memvisualisasikan interaksi antara pengguna dan sistem sebelum tahap pengembangan dimulai. Dalam penelitian ini, digunakan beberapa alat bantu seperti diagram alur (flow diagram), bagan alir (flowchart), dan use case diagram berbasis UML untuk menggambarkan proses dan fungsionalitas sistem secara menyeluruh.

- **Pemodelan Sistem Dengan DFD (Furnie)**

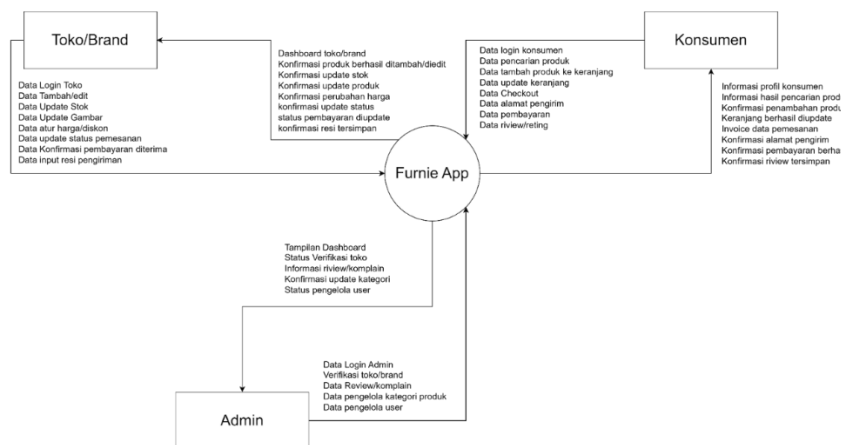
Entitas yang terlibat dalam aplikasi Furnie:

- Konsumen
- Admin
- Toko/Brand

Kesatuan Luar	Input	Output
Konsumen	- Data Login Konsumen	- Informasi profil konsumen
	- Data pencarian produk	- Informasi hasil pencarian produk
	- Data tambah produk ke keranjang	- Konfirmasi penambahan produk
	- Data update keranjang	- keranjang berhasil diupdate
	- Data checkout	- invoice data pesanan
	- Data alamat pengirim	- konfirmasi alamat pengirim
	- Data Pembayaran	- Konfirmasi pembayaran berhasil
	- Data review reting	- konfirmasi review tersimpan
Admin	- Data Login Admin	- Tampilan Dashboard

	- Verifikasi toko/brand	- Status Verifikasi Toko
	- Data Rview	- Informasi review
	- Data Pengelola kategori produk	- Konfirmasi update kategori
	- Data pengelola user	- status pengelolaan user
Toko/Brand	- Data Login Toko	- Dashboard toko/brand
	- Data tambah/edit produk	- konfirmasi produk berhasil ditambah
	- Data update stok	- konfirmasi update stok
	- Data update gambar produk	- konfirmasi upload produk
	- Data atur harga/diskon	- Konfirmasi perubahan harga
	- Data update status pesanan	- konfirmasi update status
	- Data konfirmasi pembayaran diterima	- status pembayaran diupdate
	- Data input resi pengiriman	- konfirmasi resi tersimpan

• Diagram Konteks



Gambar 1 Diagram Konteks

Diagram Konteks yang ditampilkan sebagai gambaran informasi yang dijalankan oleh 3 aktor yaitu Admin, Konsumen, dan Toko/Brand, yang dimana dapat memberi informasi system pusat untuk mengelola seluruh proses interaksi transaksi, manajemen, produk, dan pengelola pengguna.

• Diagram Berjenjang

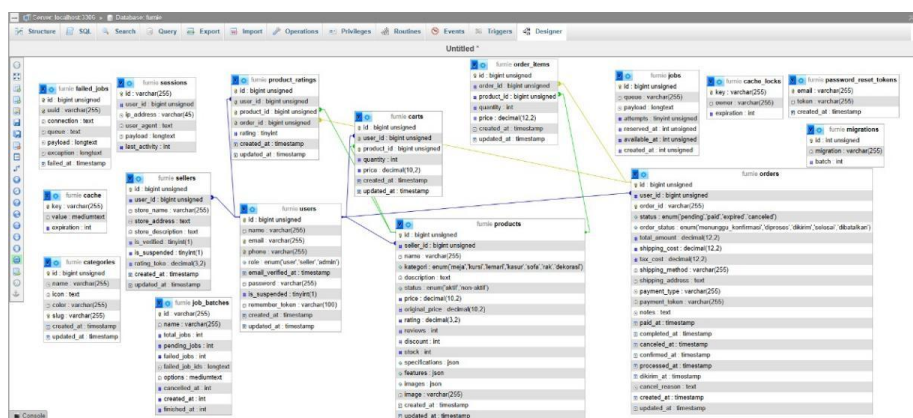


Gambar 2 Diagram Berjenjang

Furnie App menerapkan mekanisme login sebagai autentikasi untuk memastikan akses hanya bagi pengguna terverifikasi, dengan hak akses berbeda sesuai peran: konsumen, toko/brand, dan admin. Konsumen dapat mencari, membeli, dan melacak pesanan; toko mengelola produk, stok, pesanan, serta status pengiriman; sedangkan admin memverifikasi akun, memantau aktivitas, dan menangani keluhan. Proses transaksi dimulai dari konsumen menambahkan produk ke keranjang, checkout, hingga pembayaran dan notifikasi kepada toko untuk memproses dan mengirimkan pesanan. Seluruh alur didukung notifikasi real-time dan dokumentasi status. Setelah transaksi, konsumen dapat memberikan ulasan sebagai evaluasi bagi toko dan masukan bagi pengguna lain, sementara komplain ditangani admin untuk menjaga kepuasan dan reputasi aplikasi.

- **Pemodelan Database**

- **Entity Relationship Diagram (ERD)**



- **Tabel dan Relasi**

- Tabel User

Server: localhost:3306 » Database: turnie » Table: users

[Browse](#)
[Structure](#)
[SQL](#)
[Search](#)
[Insert](#)
[Export](#)
[Import](#)
[Privileges](#)
[Operations](#)
[Triggers](#)

[Table structure](#)
[Relation view](#)

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
☐	1 id 🔑	bigint		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
☐	2 name	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	3 email ☁	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	4 phone ☁	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	5 role ☁	enum('user', 'seller', 'admin')	utf8mb4_unicode_ci		No	user			Change Drop More
☐	6 email_verified_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
☐	7 password	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	8 is_suspended	tinyint(1)			No	0			Change Drop More
☐	9 remember_token	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
☐	10 created_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
☐	11 updated_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More

[⬅](#)
☐ Check all
 With selected:
 [Browse](#)
[Change](#)
[Drop](#)
[Primary](#)
[Unique](#)
[Index](#)
[Spatial](#)
[Fulltext](#)

○ Seller

Server: localhost:3306 » Database: furnie » Table: sellers

Table structure

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id	bigint		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	user_id	bigint		UNSIGNED	No	None			Change Drop More
3	store_name	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
4	store_address	text	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
5	store_description	text	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
6	is_verified	tinyint(1)			No	1			Change Drop More
7	is_suspended	tinyint(1)			No	0			Change Drop More
8	rating_toko	decimal(3,2)			Yes	NULL			Change Drop More
9	created_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
10	updated_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More

Check all With selected: Browse Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext

○ Tabel Produk

Server: localhost:3306 » Database: furnie » Table: products

Table structure

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id	bigint		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	seller_id	bigint		UNSIGNED	No	None			Change Drop More
3	name	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
4	kategori	enum('meja', 'kursi', 'lemari', 'kasur', 'sofa', '...	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
5	description	text	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
6	status	enum('aktif', 'non-aktif')	utf8mb4_unicode_ci		No	aktif			Change Drop More
7	price	decimal(10,2)			No	None			Change Drop More
8	original_price	decimal(10,2)			Yes	NULL			Change Drop More
9	rating	decimal(3,2)			Yes	0.00			Change Drop More
10	reviews	int			Yes	0			Change Drop More
11	discount	int			Yes	0			Change Drop More
12	stock	int			No	None			Change Drop More
13	specifications	json			Yes	NULL			Change Drop More
14	features	json			Yes	NULL			Change Drop More
15	images	json			Yes	NULL			Change Drop More
16	image	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
17	created_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
18	updated_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More

Check all With selected: Browse Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext

○ Tabel Order

Server: localhost:3306 » Database: furnie » Table: orders

Table structure

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id	bigint		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	user_id	bigint		UNSIGNED	No	None			Change Drop More
3	order_id	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
4	status	enum('pending', 'paid', 'expired', 'canceled')	utf8mb4_unicode_ci		No	pending			Change Drop More
5	order_status	enum('menunggu_konfirmasi', 'diproses', 'dikirim', '...	utf8mb4_unicode_ci		No	menunggu_konfirmasi			Change Drop More
6	total_amount	decimal(12,2)			No	None			Change Drop More
7	shipping_cost	decimal(12,2)			No	0.00			Change Drop More
8	tax_cost	decimal(12,2)			No	0.00			Change Drop More
9	shipping_method	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
10	shipping_address	text	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
11	payment_type	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
12	payment_token	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
13	notes	text	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
14	paid_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
15	completed_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
16	canceled_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
17	confirmed_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
18	processed_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
19	dikirim_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
20	cancel_reason	text	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
21	created_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
22	updated_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More

○ Tabel Rating

Server: localhost:3306 » Database: furnie » Table: product_ratings

Table structure

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
☐ 1	id	bigint		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
☐ 2	user_id	bigint		UNSIGNED	No	None			Change Drop More
☐ 3	product_id	bigint		UNSIGNED	No	None			Change Drop More
☐ 4	order_id	bigint		UNSIGNED	No	None			Change Drop More
☐ 5	rating	tinyint			No	None			Change Drop More
☐ 6	created_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
☐ 7	updated_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More

Check all With selected: [Browse](#) [Change](#) [Drop](#) [Primary](#) [Unique](#) [Index](#) [Spatial](#)

○ Tabel Kategori

Table structure

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
☐ 1	id	bigint		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
☐ 2	name	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐ 3	icon	text	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐ 4	color	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐ 5	slug	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐ 6	created_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
☐ 7	updated_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More

Print Move columns Normalize

Add 1 column(s) after updated_at [Go](#)

• Tampilan Antarmuka Pengguna

- Tampilan Login Furnie

Selamat Datang Kembali

Masuk ke akun Furnie Anda

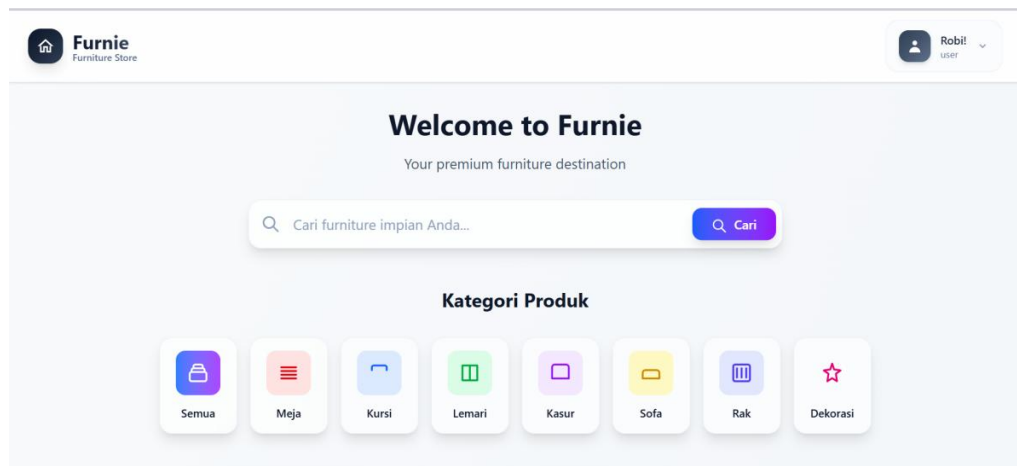
Email Address

Password

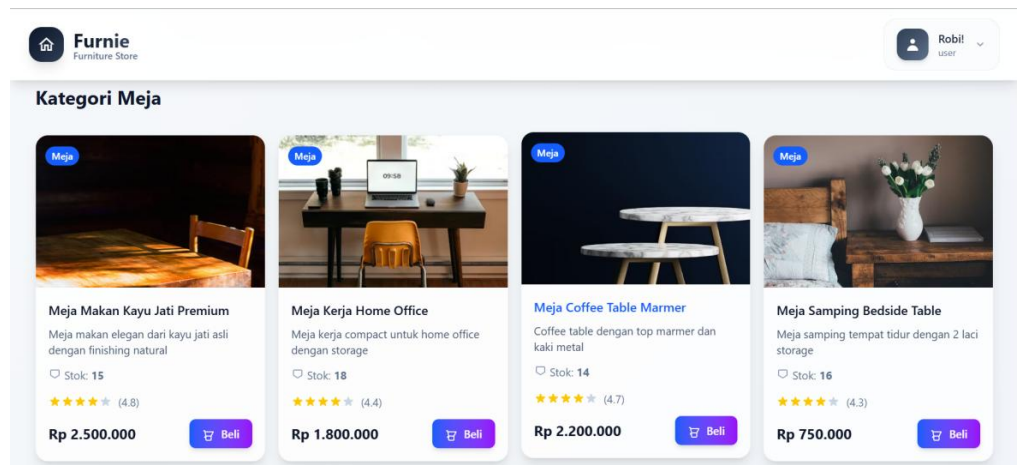
☐ Ingat saya

[Masuk ke Akun](#)

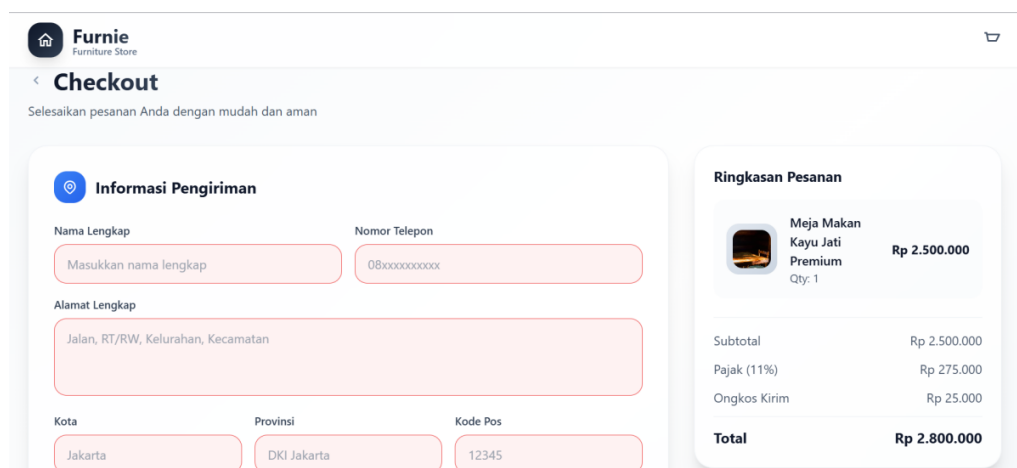
- Tampilan Dashboard User



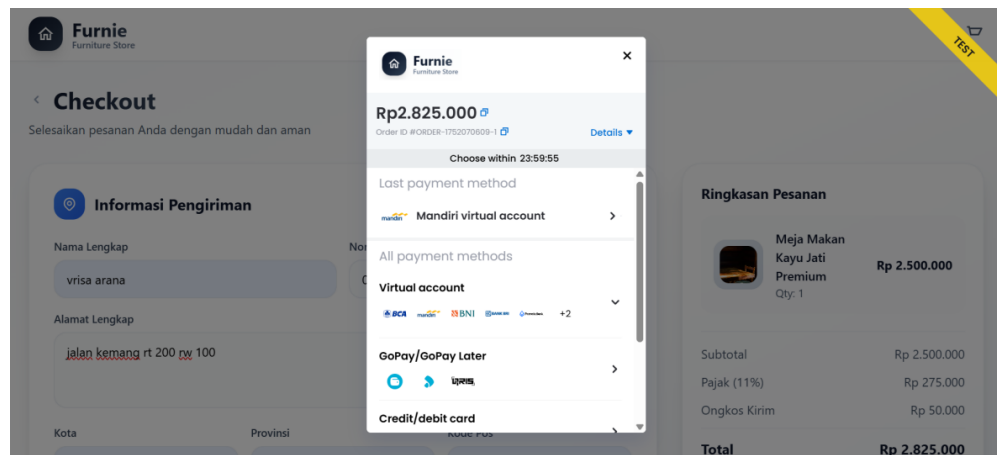
- Tampilan klik salah satu kategori (muncul sesuai yang diklik atau di cari)



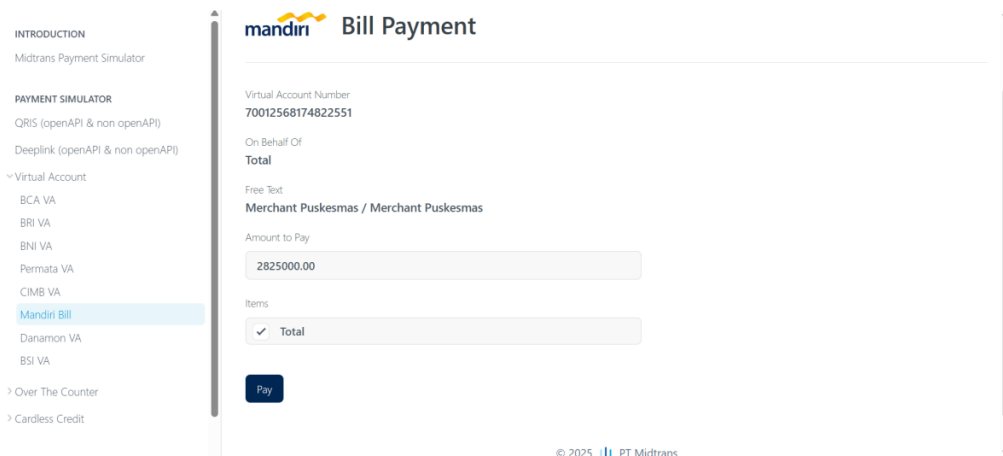
- Tampilan checkout



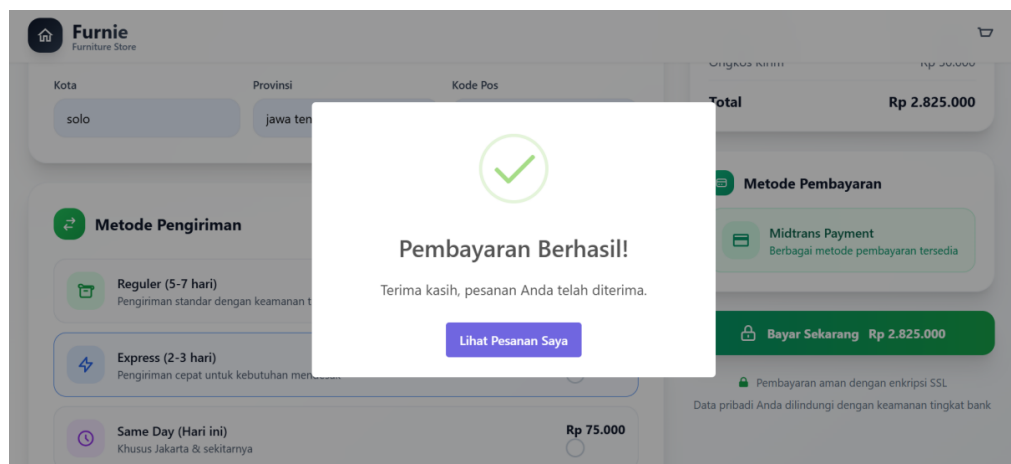
- Tampilan metode pembayaran



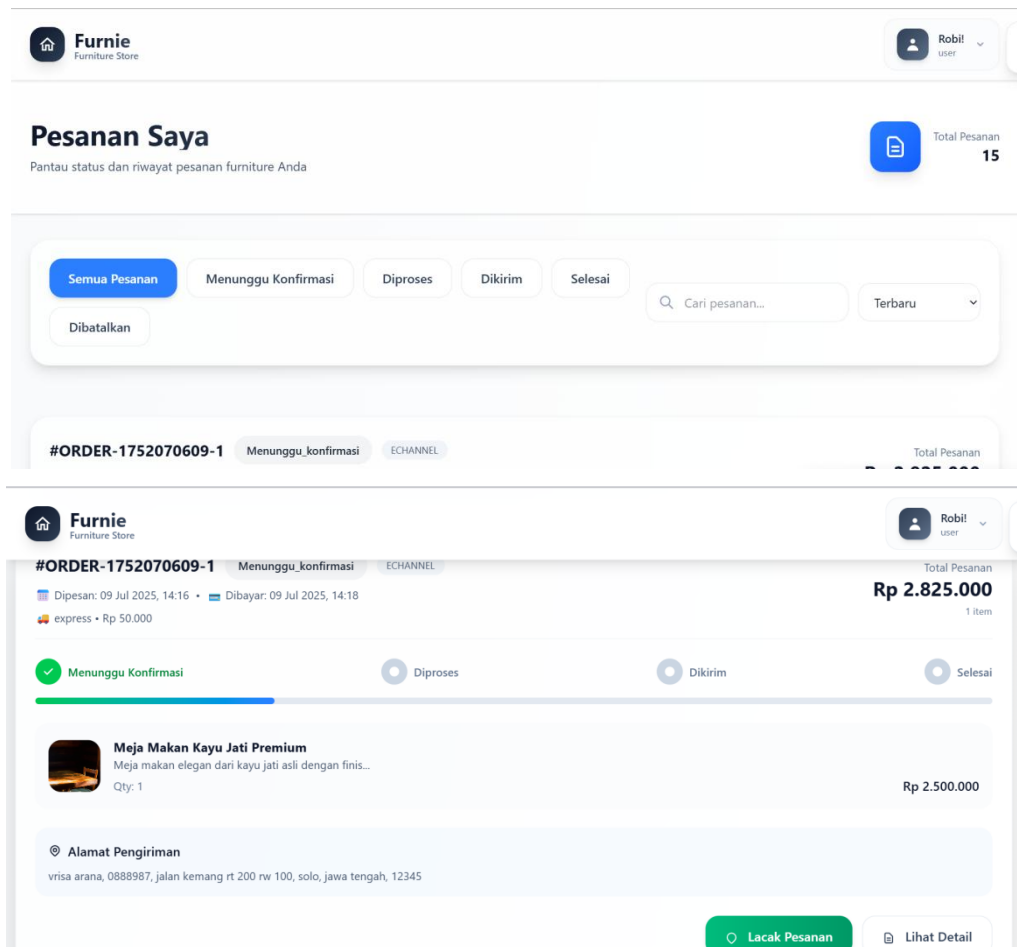
- Tampilan pembayaran



- Tampilan berhasil bayar



- Tampilan rekap pesanan



5. KESIMPULAN DAN SARAN

Pengembangan sistem informasi penjualan berbasis web pada aplikasi *Furnie* berhasil menciptakan platform yang mendukung proses bisnis secara efisien, akurat, dan terintegrasi. Penerapan metode perpetual inventory memungkinkan pembaruan stok secara real-time, sehingga manajemen dapat mengambil keputusan yang cepat dan tepat.

Sistem yang dirancang juga menyediakan fitur lengkap seperti pengelolaan produk, pemesanan, pelaporan otomatis, serta antarmuka yang mudah digunakan oleh admin, toko, dan konsumen. Fitur tambahan seperti promosi dan notifikasi turut mendukung pengalaman pengguna yang lebih baik.

Untuk pengembangan selanjutnya, disarankan penambahan fitur keamanan lanjutan seperti autentikasi dua faktor, pengembangan aplikasi mobile, serta integrasi sistem analitik guna membantu pengambilan keputusan berbasis data yang lebih akurat dan prediktif.

DAFTAR REFERENSI

- Angga Wahyu Surya Putra, S. (2024). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web untuk Toko Ritel. *Indonesian Journal of Applied Technology*, 1-13.
- Barany Fachri, R. W. (2021). PERANCANGAN SISTEM DAN DESAIN UNDANGAN DIGITAL MENGGUNAKAN METODE WATERFALL BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS: ASCO JAYA). *Journal of Science and Social Research*, 263-267.
- Bowo Prasetyo Ramadani, K. R. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Aneka Baru Furniture. *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, 10-19.
- Costa, K. I. (2023). Teknik dan Analisis Requirement Engineering: Sebuah Tinjauan Literatur. *KIR Costa*, 1-8.
- Dimas Fitra Setiawan, P. M. (2023). SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO ELEGANT FURNITURE BATURAJA BERBASIS WEBSITE. *Jurnal Informatika dan Komputer(JIK)*, 47-59.
- Fikri Ahmad Fauzi, F. D. (2023). Pembangunan Aplikasi E-Commerce berbasis Website Menggunakan Laravel. *Pasinformatik*, 1-7.
- Kevin Kurniawansyah, N. M. (2025). PelatihanPengelolaanDatabaseMenggunakan XAMPP Untuk Meningkatkan Keterampilan Mahasiswa di Universitas Muhammadiyah Jambi. *Masyarakat Berkarya : Jurnal Pengabdian dan Perubahan Sosial*, 151-161.
- Lintang Mustika, S. (2024). SISTEM INFORMASI PENCATATAN PERSEDIAAN STOK BARANG BERBASIS WEB PADA SHAHIA HOMEDECORE. *Jurnal Restikom : Riset Teknik Informatika dan Komputer*, 39-48 .
- Muchammad Tirozul Achyar, F. I. (2021). Sistem Informasi E-Commerce Furniture Berbasis Web Pada Toko Mebel Ubiadillah Kamal Jepara. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 156-161.
- Prahasti, S. F. (2022). Aplikasi Pelayanan Antrian Pasien Menggunakan Metode FCFSMenggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal Media Infotama*, 153-160.
- Razikin Usman, S. S. (2021). SISTEM INFORMASI PENJUALAN FURNITURE BERBASIS EBSITE PADA CV SINAR TERANG FURNITUR. *eProsiding Sistem Informasi (POTENSI)*, 26-34.
- Rianto Sitanggang, T. U. (2022). RANCANG BANGUN SISTEM PENJUALAN TANAMAN HIAS BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL. *Jurnal TEKESNOS*, 85-90.
- Stephanie Calista, A. H. (2023). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web pada Toko Laris Laris Furniture Jambi. *Jurnal Manajemen Teknologi dan Sistem Informasi (JMS)*, 437-449.
- Yuanita Maria Widyastuti, T. O. (2024). PERENCANAAN DAN ANALISIS KEBUTUHAN PENGGUNA DALAM PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI HUBUNGAN PELANGGAN (STUDI KASUS DI PERUSAHAAN BIDANG JASA FINANSIAL). *KURAWAL Jurnal Teknologi, Informasi dan Industri*, 1-11.
- Yuni Handayani, T. H. (2023). SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA MEDEL BOS KHOIRON PEGERUYUNG. *SURYA INFORMATIKA*, 76-88.